キャラクター名

レプリ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	17
メインクラス	レクイエム	**暗示**	渇望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
遊園地	あなたはそこで一つの遊びに誘われた。誰かといった楽しい場所で、誰かの隣りで遊んだ記憶。あの時は掴ったのはただの玩具だったのに――今、この両手にあるものはずしりと重い。
人形	同じ形が転がっていた。同じ姿が落ちていた。彼女たちが人形となったのは、そこに魂が宿らなかったからだと――誰かから、聞いた気がする。
最終戦争	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アラウル	信頼	3	①②③④⑤	
マリエーレ	保護	3	①②③④⑤	
絵梨	嫌悪	2	①②③④⑤	
ＡＰＯＲＯ	依存	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	なし		姉妹との対話判定+1
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0～1	妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1を行う
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートのみ、任意の射撃マニューバの出目-1+コスト-1（最低1）
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを一つ追加。強化値に左右されず修復可能。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃のみ可
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0～2	対象姉妹１体と対話判定
頭		アクセサリー		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の末端一つを選んで狂気点を１点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ランチャー		アクション	4	1～2	砲撃攻撃4+爆発
腕		二丁拳銃		アクション	3	0～1	射撃攻撃２＋連撃+1
腕		マニピュレーター		ラピッド	2	0～1	移動妨害+転倒
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
		たからもの		オート			写真