キャラクター名

クズメット

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	絶望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	19

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
図書館	知る悦び。価値が知識。かつての居場所。
嘘	誰かに嘘ついた。だましたまま死んだ。相手に謝りたい

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カスメット	執着	3	①②③④⑤	
オヤンゴ	信頼	3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		ダメージ	0	自身	狂気点を使って振り直しで+1
メインクラス		殺劇		ラピッド	0	自身	味方と同時攻撃で出目+1、ダメージ+1
メインクラス		冥王		オート	0	自身	レギオンに「移動妨害」を常に無効かしてよい。さらに、レ戒園があなたに対して行った攻撃判定は判定値7以上でなければダメージを与えない。
サブクラス		歪曲		オート		自身	3変異パーツを追加で1つ
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1。
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		どくばり		アクション	3	0	肉弾攻撃3。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		やせぎす		オート	0	自身	1回、「妨害」を無効化
胴		どろどろ		ダメージ	1	自身	ダメージ受けたら肉弾攻撃2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ+2。
脚		宝物・手鏡		オート			
頭		蒼い眼玉		オート			行動値追加