キャラクター名: おそ松

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴	大失恋したことがある		
経験点	1300		裏切られたことがある		
			自殺を試みたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	8			14	2
		敏捷度	8			14	2
体	14	筋力	1			15	2
		生命力	5			19	3
心	10	知力	8	1		19	3
		精神力	8			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	1		
プリースト	2		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 12 /合計 12

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	-	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
魔晶石（3点分）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1660 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	4			
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	
背中 ロングマント（フード付き）	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ル＝ロウド様
2d+プリーストLv+知力Bで出るから,おそ松兄さんの場合は[2d+2+3]
k10+5@13 回復領
経験点：1000+190+1ゾロ+ボーナス300（十四松が生還）
報酬：1000+200G（十四松が生還している場合）
名誉点：剣のかけら*4

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟