キャラクター名

リュネ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	10
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	罪人
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	17

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	0	1
改造	3	1	4

記憶のカケラ	内容
星空	夜空に光る月、星。かつての美しかった夜の空をあなたはおぼえている。かつての空はこれほどまでに美しかったのに、今の夜はただ暗いだけ。何より、暗さを苦痛に思わなくなった死者の目が哀しい。
神様	祈りを捧げるべき存在がいた。それは「神」と呼ばれていた。祈ることで幸せになれると信じていた。今のあなたは幸せだろうか。幸せじゃないなら、祈りが足りなかったのかもしれない。
人形	かわいい人形が壊れて転がっている。手足が変な方に曲がったり、ちぎれたり。かわいそうに、と思った記憶。
故郷	なつかしい故郷の風景。生まれ、育ち、遊んだ風景。そんな場所はもうどこにもない。でも、あなたの心の中には確かにある。その大切な、忘れられない風景が、あなたの最大の逃げ場所……。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（本）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アーラ	保護	3	①②③④⑤	
ダイニ	対抗	3	①②③④⑤	
たからもの（人形の写真）	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート		自身	バトルパートで地獄にいる際、攻撃判定の出目が+1される。
メインクラス		調律		ラピッド	1	自身	対象の損傷したパーツ1つを選び、ターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい
メインクラス		死の舞踊		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
サブクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹一体と互いに対話判定を行って良い
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1＋切断
腕		スパイク		ラピッド	2	0	自身がダメージを与えた歳のみ使用可。白兵・肉弾攻撃＋2
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2
胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
胴		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1＋切断＋連撃1
		時計仕掛け		オート			