キャラクター名: ディー

プレイヤー名:

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のブレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	12
冒険者Lv	2	経歴	人族に拾われた		
経験点	1300		人族に弱みを握られている		
			守りの剣の影響を受けるとハイになる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	6			18	3
		敏捷度	6			18	3
体	15	筋力	7	2		24	4
		生命力	6			21	3
心	5	知力	10			15	2
		精神力	7			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
スカウト	1		
フィジカルマスター	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	5	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

			必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー			1		2
盾	カイトシールド			13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能	ファイター			合計値	6	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
シャムシール(魔剣)	2H	22		2d+ 5	10	6	32										
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 6	12	6	20										
鉤爪(コア部位)	1H拳	1		2d+ 0	9	1	16										

一般装備品 (消耗チェック)

- 剣の欠片6 ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 1255 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 6	3

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

斬り返し	IB36 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 3 /合計 3

その他メモ

卵のときに連れてこられて人族のペットとして育つ。つけられた名前は「ディープスロート」。
しかし飼い主は破産し、闘技場に借金のカタとして売り飛ばされた。
闘技場に来てから蛮族の先輩剣奴にドレイクの生き様を教えてもらってからはそうなれるように努力はしている。
つまり闘技中は虚勢を張っている。普段は気弱でおどおどしていて丁寧。
好感度：ウリヤ3

メモ
闘技場アシュラウト1回
EXP4000、2200Gスタート
EXP1490　1700G　成長：敏捷＆生命

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟