=キャラクター名=		
	パール・グレイ	

- プレイヤー名 -		
- フレイヤー名 -		

ポジション	オートマトン	享年	12歳
メインクラス	ゴシック	暗示	
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄		
最大行動値	11		

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
44:鏡台	
48:ひきこもり	
_	

未練						
対象	種類		狂気点	発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1		
マリカ	恋心	3	12345			
くろは	憧憬	3	12345			
スノウ・ホワイト	依存	3	12345			
		3	12345			
		3	12345			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	基本1	自身	行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおす
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全員に「転倒」を与える
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	基本パーツ1つ修復
サブクラス		悪食		オート	なし	適宜	自身の攻撃で発生した切断判定は出目-2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	1。行動判定で損傷しない
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		レーザービーム		アクション	3	0~3	射撃攻撃1+切断
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		うじむし		オート	なし	自身	ターン、バトルパート終了時、損傷していれば修復してよい
胴		たからもの		オート			ちいさなアンデット (チワワ)
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		ライトセイバー		アクション	2	0	射擊攻擊1+切断+連擊1
			•				