- プレイヤー名 -

ポジション	ホリック	享年	17
メインクラス	タナトス	暗示	絶望
サブクラス	タナトス	寵愛点	300

初期配置	煉獄		
最大行動値	17		

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	3	3
改造	2	4	6

記憶のカケラ	内容
00最終戦争	
52仮面	
戦火	
令嬢	

·····································					
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
ヒスイ	独占	2	12345		
サチ	信頼	3	12345		
アリフラ	友情	3	12345		
アレイン	独占	2	12345		
		0	12345		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	参照	自身	狂気点1点で支援3
ポジション		衝動		オート	参照	自身	攻撃マニューバの攻撃コストを狂気点1点で代用する。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵出目+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身の白兵攻撃のみ可 「全体攻撃」を得る。自身はこの攻撃でダメージを受けない。
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ可 次カウントまで所有する武器マニューバは全て同対象が使う限りタイミングが「ダメージ」となる。
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで同力ウントに他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃する際、出目ダメ+1
サブクラス		威圧		ジャッジ	1	0	支援3又は妨害3
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身意外に移動1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		小さなアンデット		オート			フクロウのシルバー
頭		けもみみ		オート	なし	自身	+1 行動判定大失敗で破損しない
頭		余分な頭		オート	なし	自身	+2
頭		アクセサリ		オート			ヘッドドレス
頭		ジェットノズル		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた場合のみ。 コストとして基本パーツを1つ損傷 肉弾白兵ダメ+1同じアクション中の重複は不可能。ターン中内度でも使用可能。
頭		スパイク		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		巨大剣(単分子繊維)		アクション	2	0~1	白兵1+切断+連撃1
腕		姫騎士の篭手(ガンドレッド)		オート	なし	自身	腕への攻撃に常に防御1 腕にある白兵・肉弾ダメ+1
腕		ライトセーバー		アクション	2	0	白兵1+切断+連撃1
腕		余分な腕		ラピッド	0	自身	アクション1つをラピッドで使用
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1