

キャラクター名  
キリノ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	自分にそっくりな人物を知っている		
経験点	790		家族に冒険者がいる 大切な人と生き別れている		

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	2		25 + 1	4
	敏捷度	12	4		27 + 1	4	
	12	筋力	10	3		25	4
生命力		8			20	3	
心	9	知力	10			19	3
		精神力	9			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
シューター	3		
マギテック	4		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
両手利き	223 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
二刀流	221 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	9	9	9
シューター	3	7	7	7

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザ		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー	合計値		9	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ディフェンダー 防護+1	1H	12		2d+ 9	9	10	17										
ディフェンダー	1H	12		2d+ 9	9	10	17										
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	11	1	2d+ 8	10	7											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	11	1	2d+ 8	10	7											
魔剣 無銘 下記参照	1H	10	1	2d+ 10	9	11	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	28 m	84 m

回避	防護点
2d+ 9	5

HP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	7			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
30

装備品	説明
頭	
耳	
顔	マギスフィア小
首	
背中	
右手	敏捷の指輪
腰	ガンベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	器用の指輪

— その他メモ —	自動失敗
魔剣 無銘	チェック
1H 必筋10	□□□□⑤
威力15 C値10	□□□□⑩
修正命中+1・追加D+1	□□□□⑮
吸命:相手に攻撃を与えたときその適用ダメージだけHPを回復する	□□□□㉓
???????	□□□□㉔
	□□□□㉕
	□□□□㉖

