

キャラクター名
シスターー松

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	25
メインクラス	ロマネスク	暗示	罪人
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
死後の世界	
手術台	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カラ松	依存	3	①②③④⑤	
十四松	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		足掻く		オート	0	自身	狂気点を使い判定振しで出目+1
メインクラス		時計仕掛け		オート	0	自身	L V 3改造パーツ+1
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定サイコロ振りなおす
サブクラス		死神		オート	0	自身	白兵攻撃 攻撃判定出目+1
				オート			
脚		キャンサー		オート	0	自身	脚「防+1」移動時、ラピッドで攻撃可
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1（2回すすむ）移動妨害無効
頭		スパイク		ダメージ	1	自身	ダメージあたえたら、ダメージ+2
脚		仕込みナイフ		アクション	2	0	白兵攻撃2 攻撃判定出目+1
脚		リミッター		オート	0	自身	損傷後バトル終了まで最大行動+2
頭		カンフー		オート	0	自身	最大行動値+1