キャラクター名: ユウ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	♂	年齢	20
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	6			10	1
		敏捷度	8			12	2
体	5	筋力	7			12	2
		生命力	8			13	2
心	11	知力	12			23 + 1	4
		精神力	11			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
セージ	1		
ウォーリーダー	1		

戦闘特技

魔法誘導	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
軍師の知略		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ 発動体加工	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知性の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

```
05:00 (UMA) 2d+2d+2d+2d+2d+2d**3
05:00 (takashi_macros) UMA -> 2d+2d+2d+2d+2d+2d = [4,1]+[6,3]+[1,3]+[4,1]+[5,5]+[4,4] = 41
05:00 (takashi_macros) UMA -> 2d+2d+2d+2d+2d+2d = [4,2]+[2,6]+[1,3]+[6,5]+[6,6](6ゾロ)+[5,3] = 49
05:00 (takashi_macros) UMA -> 2d+2d+2d+2d+2d+2d = [2,1]+[1,6]+[4,1]+[5,4]+[5,1]+[1,6] = 37
05:00 (UMA) 2d　筋力の民
05:00 (takashi_macros) UMA -> 2d = [1,6] = 7

D<=>F
```

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ユウ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□
保存食（一週間分）x2 ○□□○□□
架け橋のエンブレム ○□□○□□
着替えセット ○□□○□□
使ったその他

所持金 190 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0