

キャラクター名
藤

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	15
メインクラス	バロック	暗示	渴望
サブクラス	タナトス	寵愛点	16

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
愛犬	
亡者	
【扉の向こう】	開けてはいけないと言われていた扉を、好奇心から開けてしまった。その中で――何があったのか、何を見たのか、覚えていない。けれど、それはあなたがこんな姿になったこと、強く結びついている気がする。
【英雄】	戦争における、華々しい活躍。あなたは無数の敵を討ち滅び、数多の栄誉を与えられた。少年の身で？それとも少年ではなかったのか。あるいは既に死んでいたのか？ 覚えてきたことが思い出せない。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
秋	保護	3 ①②③④⑤	
花	恋心	2 ①②③④⑤	
哲	信頼	2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	0	自身	任意の未練に狂気点+1→ダメージ+2
メインクラス		怪力		オート	0	自身	肉弾、白兵 ダメージ+1
メインクラス		歪極		ダメージ	0	自身	レベル3 変異追加
サブクラス		死神		オート	0	自身	白兵攻撃判定 出目+1してよい
				オート			
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	ダメージを受けた際、任意の未練から狂気点-1
頭		けもみみ		オート	0	自身	最大行動値+1 行動判定使用時、大失敗しても損傷しない
頭		アドレナリン		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		オート			肉弾攻撃1
				オート			
腕		斧		アクション	3	0	白兵攻撃3
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	ダメージを与えた際肉弾、白兵 ダメージ+2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		小さなアンデッド(犬)		オート	0	なし	バトルパート終了後、任意の未練から狂気点-1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		しっぽ		オート	0	自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1