キャラクター名
アスゲート

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	バイキング	**Lv.1:**	バイキング	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	34
種族	ネヴァーフ			**境遇**	渡来
出自（効果）	傭兵			**目標**	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	15	7	8	7	12	6
ボーナス	5	5	2	2	2	4	2
クラス修正	1	2	2	0	0	0	1
他修正							
能力値	6	7	4	2	2	4	3

HP	62
MP	45
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フォーリントマホーク	至近	-2	8	0	0	0	-1	0
左手	カイトシールド		0	0	0	4	0	-1	0
頭部	クロスヘルム				-1	3			
胴部	ブレストプレート				-1	9			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具									
能力値			7	0	4	0	4	6	11
スキル			3			3			
その他									
総計(右)			8	8	1	24	4	4	10 m
総計(左)			10	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
MPポーション	
MPポーション	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量：	4		
最大重量：	16	所持金：	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に物理防御力+3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー:斧	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 斧の命中+1D								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1/MP	
効果： カバー可能								
ボルテクスアタック	1	-	武器攻撃	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果： ダメージに+[CLx10]　対象は単体※								
アックスマスター	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 斧の命中+3								
アクアスタンス	1	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動成功		
効果： ペナルティを無視した遊泳状態になる。シーン終了まで持続								
セルフプライド	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 遊泳状態中、DR+SLD								
シンクロナイズ	1	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	20m	単体	自動成功		
効果： 対象と自分高いほうの行動値にあわせる								
アスレチック	1							
効果：								
デストロイヤー	1							
効果：								
フィッシング	1							
効果：								
ハンティング	1							
効果：								
効果：								
効果：								

「男が同じ相手に二度も負けたとあっちゃ，従うしかあるめえよ」
ヴァンスター北部で活動していた海賊が活動拠点を北に移し、トワド内海にて海を荒らしまわっていた
あるとき、依頼を受けたワンオフカムラド（グレンディル一向）に討伐され、ガルドのブタ箱にブチ込まれる
出所した後、自らを打ちのめした相手に復讐しようとギルドに入ってきたがまたも返り討ちにあう
しかし、負けはしたものの実力を見出されギルドの一員となる
グレンディルを超えるため今日も彼は鍛錬に励む