キャラクター名: カナメ＝C＝アートリア

プレイヤー名:

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	アコライト	**Lv.1:**	アコライト	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	16
種族	エルダナーン			**境遇**	略奪
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	名誉

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	7	8	9	15	9	10	7
ボーナス	2	2	3	5	3	3	2
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	2	3	3	7	4	5	2

HP	28
MP	35
フェイト	5

装備品	**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手								
左手								
頭部								
胴部								
補助								
装身具								
能力値		3	0	3	0	5	7	7
スキル								
その他								
総計(右)		3	0					
総計(左)		3	0	3	0	5	7	7
総計(両)		3	0					m
ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0

最大重量： 7

所持金： 500

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に知力基本値+3								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔術判定に+1D								
エンチャントウェポン：水	1	5	メジャー	20	単体	魔術判定		
効果： 武器攻撃を水属性の魔法ダメージに変更する								
マジックブラスト	1	3	ムーブ					
効果： メジャーアクションの「対象：単体」の「分類：魔術」を「対象：範囲（「SL*2」体）」に変更する								
ヒール	1	4	メジャー	20	単体	魔術判定		
効果： 【HP】を「3d+CL*3」点回復する								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ			自動成功	シーン1	
効果：								
ヒストリー	1		パッシブ					
効果： 国や町の概要、歴史、人物、過去にあった出来事について知っているかどうかの【知力】判定に+1D								
エンチャンターⅠ	1		ｴﾝﾁｬﾝﾄｳｪﾎﾟﾝ					
効果： フェイト1点消費。エンチャントウェポンの属性を選択した属性に変更する。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

スキルガイド使用