

キャラクター名 \_\_\_\_\_  
プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	9	経歴	卵を温めたことがある		
経験点	500		魔物に襲われたことがある 命を助けられた事がある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.	
技	4	器用度	9	8		21	3	ファイター	9		
		敏捷度	11	2		17	2	プリースト/フェトル	5		
体	8	筋力	9	9		26	4	エンハンサー	3		
		生命力	7	4		19	3				
心	9	知力	8	1		18	3				
		精神力	11	4		24	4	アルケミスト	1		

戦闘特技	
タフネス	2122 p
武器習熟/ソード	221 p
魔法拡大/数	226 p
武器習熟S/ソード	1B31 p
マルチアクション	2125 p
頑強	1B29 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 500 /合計 500	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	必要		
					ランク	筋力	回避力
ファイター	9	12	11	13			
グラップラー	0						
フェンサー	0						
シューター	0						
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能					ファイター	合計値	11 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	必要													
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12				
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	

一般装備品	(消耗チェック)	
_____	○□□□□□	
_____	○□□□□□	
_____	○□□□□□	
_____	○□□□□□	
_____	○□□□□□	
_____	○□□□□□	
_____	○□□□□□	
_____	○□□□□□	
所持金	58000	預金・借金
	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 11	0	76

  

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 12	2d+ 13	39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	8			

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明
	_____
	_____
	_____
	_____
左手	_____
	_____
	_____

その他メモ  
フェトル神に仕える神官戦士。神官としての才能は無いが戦士としては割と優秀。  
過去に魔物に襲われるも、幻獣に救われる。そしてその返礼として幻獣の卵を温めて孵化させた経験を持つ。  
慈母神の教えとその経験を胸に魔物と言えど無差別に手に掛ける事はしない。

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑮  
□□□□⑳  
□□□□㉕  
□□□□㉙  
□□□□㉚