

キャラクター名
ELIE

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ ブラックドッグ	ワークス	レネガイドビーイングD	カヴァー	???
オプション		年齢	16?	性別	女
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	40%
出自	孤独の魂	経験	捕獲対象	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	2	0	0			2	行動値	13
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	13
精神	2	0	3			5	戦闘移動	18
社会	0	1	0			1	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	15		交渉		
回避			知覚	4		意志	3		調達		
運転:			芸術:料理	10		知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品
思い出の品(ジャージの上着)

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
奇妙な隣人	P	N		
違星愛	P 友情	N 不安		
天花寺尚人	P 幸福感	N 疎外感		
川上梨華	P 友情	N 隔意		
ツグメ	P 信頼	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
オリジン:ヒューマン	5	2	マイナー		自身	自動		
効果:	エフェクトを使用して判定する全ての判定に達成値+LV							
オリジン:レジェンド	5	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	精神を使用する判定の達成値+LV×2							
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動		
効果:	衝動判定ダイス+LV							
リフレックス:BD	3	3	リアクション	至近	自身	シンドローム		
効果:	クリティカル値を-LV(下限7)							
ミラーコート	3	3	セットアップ	至近	自身	自動		
効果:	ドッジのダイス+LV+2							
鏡の中の人形	3	3	オート	視界	単体			
効果:	対象が失敗したリアクションを代わりに振る(成功すると回避成功) ※1シナリオLV回							
ミスディレクション	3	3	オート	視界	単体			
効果:	対象:範囲>単体に変更 ※1シナリオLV回							
見えざる僕	1	1	リアクション	至近	自身	RC		
効果:	RCで回避を行える							
解放の雷	3	4	メジャー	視界	単体	RC		
効果:	対象が次に行うメジャーのC値-1(下限6)、攻撃力+LV×2							
電磁バリア	3	2	オート	視界	単体	自動		
効果:	対象が受ける予定のダメージを「-1D+LV×2」する							
スポットライト	★							
効果:	EA27 光源設置(色・角度自由)							
七色の直感	★							
効果:	EA27 オーラを読み取る(対象の感情から容態の変化まで把握)							
電波障害	★							
効果:	EA43 電波を攪乱できる							

支援兼回避盾?らしき何か
基本侵食率80%くらいで戦闘に参加
行動パターン:
・セットアップ
ミラーコート
ドッジのダイス+5
・マイナー
オリジン:ヒューマン+レジェンド
そのシーンの間エフェクトを使用して判定する全ての判定に達成値+5、
精神を使う判定の達成値+10
・メジャー
解放の雷
判定:RC、対象:単体、射程:視界、ダイス:5、C値:10、攻撃力:0
対象が次に行うメジャーのC値-1(下限6)、攻撃力+6

