

| | |
|-----------------------------|--------|
| キャラクター名 〈RC〉型ブラムドッグ(DX3) | プレイヤー名 |
|-----------------------------|--------|

| | | | | | |
|--------|----------------------|------|-----------|-------|----|
| シンドローム | ブラム=ストーカー ブラックドッグ | ワークス | UGNチルドレンC | カヴァー | |
| オプション | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | | 衝動 | | 初期侵食率 | 0% |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 29 |
| 肉体 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | 行動値 | 9 |
| 感覚 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | (非装備時) | 9 |
| 精神 | 2 | 1 | 0 | | | 3 | 戦闘移動 | 14 |
| 社会 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | 全力移動 | 28 |

| | | | | | | | | | | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 4 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 2 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| | | | | | | |
|------------|----|------|----|-----|----|--------------------------------------|
| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
| 緋き雷砲(80↑) | RC | 2r+4 | | 16 | | ③以外全て。範囲(選択)。命中で硬直とランク2那毒。同インゲージ不可。 |
| 緋き雷砲(100↑) | RC | 2r+4 | | 22 | | 範囲(選択)。命中で硬直とランク3那毒。同インゲージ不可。 |
| 赤き雷糸 | RC | 2r+4 | | 8 | | ①②⑥。命中でランク2那毒付与。同インゲージ不可。 |
| 紅き雷網 | RC | 2r+4 | | 8 | | ①②③⑥。範囲(選択)。命中で硬直とランク2那毒付与。同インゲージ不可。 |

| | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|
| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
| | | | | | |

| | | | | | |
|--------|---------|---------|-----|-------|---|
| 所持品 | | 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 |
| | | ロイス | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| 最大財産P: | 2 | 残り財産P: | | | |

| | | | | | | | | |
|------------|-----------------------------|------|-------|----|--------|----|------|----|
| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンセントレイト | 2 | 2 | メジャー | - | - | 対決 | | |
| 効果: | クリティカル値-[LV] | | | | | | | |
| 蝕む赤 | 2 | 1 | メジャー | 視界 | - | 対決 | | |
| 効果: | 命中でランク[LV]の那毒付与。 | | | | | | | |
| 鮮血の網 | 1 | 2 | メジャー | 視界 | 範囲(選択) | 対決 | | |
| 効果: | 命中で硬直付与。シーン[LV]回 | | | | | | | |
| ブラッドバーン | 2 | 4 | メジャー | 視界 | - | 対決 | 80↑ | |
| 効果: | 攻撃力+[LV×4]。HPコスト5 | | | | | | | |
| ブラッドコントロール | 2 | 2 | マイナー | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | ダイス+[LV] | | | | | | | |
| 雷の槍 | 2 | 2 | メジャー | 視界 | - | 対決 | | |
| 効果: | 攻撃力[LV×2+4]。ダイス-1。同インゲージ不可。 | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

ブラムと黒犬で組んでみたその①。
 範囲に硬直と那毒を撒けるのは悪くない。が、ぶっちゃけそれなら他のエフェクトの方が良さそうではある。

ブラッドコントロール含めてダイス四つ(+侵食ボーナス)は少し心許ないが、攻撃力とのバランスを考えるとこんなものか。そもそもとしてブラムも黒犬もRC適性は高くはない。