キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	17
メインクラス	ステーシー	**暗示**	喪失
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	3	1	4
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
嫉妬	
兄	
最終戦争	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ユイ	友情	3	①②③④⑤	
シャーリィ	独占	3	①②③④⑤	
あんず	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	狂気1	自身	支援3
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する。
メインクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定・切断判定の出目は全てｷｷされる。但し、バトルパートでの当ターン終了時及び戦闘終了時、貴方は任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
サブクラス		凶化器官		オート		自身	あなたが持つ、あらゆる攻撃マニューバが与えるダメージを、被弾直前に1上昇させてもよい。但し、その際に「切断」「爆発」「転倒」「連撃」「全体攻撃」の効果は失われる。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		けもみみ		オート		自身	1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		すすりじた		アクション	2	0	肉弾攻撃1、この攻撃で敵のパーツを損傷させた際、あなたの【はらわた】が損傷しているなら1つだけ損傷前の状態に戻してよい。
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可。任意の未練から狂気点を1点減少させてよい。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		壊れた部品		オート			たからもの。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		スコップ		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断(相手は切断判定修正+2)、防御によって軽減されない。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0~1	妨害1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1