ーキャラクター名 NC									_ プレ	イヤー名			
ポジシ	ポジション								享年		2 3		
メインク	ラス							Bi	音示				
サブク								寵愛点			0		
最大行		13				記憶のカケラ			7	内容			
能力値	クラス	修正		合計									
武装	0		0 0										
変異	0		0 0		0								
			0		0								
										 F.練			
			種	 類		<u></u>	E気点		7			 発狂時ペナルティ	
た	からもの	依存			3 1230			45			19-5	ソとして所持。破壊で狂	気点+1
					3		230						
					3		230						
					3		23(
					3		12345 12345						
						•		<u> </u>					
カノデ	+= /=						/ = ==			ユーバ	∆ +1□		
タイプ 頭	損傷		名前 天才の脳			使用 タイミング		コスト	射程	効果 最大行動値+2			
							オート			_	最大行動値+1		
頭		エンバーミング					ジャッジ		2	0	妨害2 1判定1回 繰り返し使用可		
頭		通る声						ジャッラ		0	0~1	支援2	自身には不可
頭		(亡者の目覚			め)			アクション		3	0~1	増援(ゾンビ>	くサイコロの出目分)
腕		合体(死者融合							ション	2	0~1	· ·	Rエリアのレギオンを1 d 10減らす
腕		操り人形糸						アクション		3	0~1		X(エリア内のゾンビの数÷10)
腕		踏み台(奴隷の献			献身)				メージ	1	自身		らしその数だけダメージ軽減 繰り返し使用可
腕		麗しの手 麗しの指先									_		:行動値+1
腕 胴		悪しの指充 シールド (うろこ					ダメ・			1	自身		:行動値+1
胴		白衣						·	· ·				
胴		しんぞう						·		_	最大		
胴		麗しの骨格(骨棒			格)		オ・				_		·····································
胴			はら	わた				オ	·				
脚		女王の歩み						アク	ション	3	自身	移動 1	移動妨害無効
脚		あし						ジャ	ャッジ	1	0		妨害 1
胴		仕掛け罠					ジャ	ャッジ	0	0-2	支援	1か妨害1	
							\vdash						