キャラクター名

召使

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		肉の盾		オート	0	0-1	ダメージの付随効果を打ち消す
頭		肉の宴		アクション	1	自身	基本パーツ一つの損傷を回復する
		トラウマスイッチ		オート	0	効参	損傷時、損傷した者に狂気点＋1
頭		のうみそ		オート			2
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		こぶし		オート	2	0	肉弾攻撃 1
胴		庇う		ダメージ			
胴		だるま		オート			「腕」か「脚」にダメージを受けた際、ダメージを任意の箇所に振り分けて良い
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1