

キャラクター名
〈射撃〉型ブラムドッグ(DX3)

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー ブラックドッグ	ワークス	情報屋	カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	4 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	3	0	0			3	行動値	10
感覚	3	0	1			4	(非装備時)	10
精神	2	0	0			2	戦闘移動	15
社会	0	1	0			1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	5	
運転:			芸術:			知識:			情報:	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
リニアキャノン	射撃	4r+2		8		ドッジのダイス-2/ハードワイヤードで入手
	射撃	4r+6		10		ドッジのダイス-2/HPコスト3
		4		28		ドッジのダイス-2/HPコスト8/ガード不可

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイマス消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	対決		
効果: クリティカル値-[LV]								
バリアクラッカー	1	4	メジャー	武器	-	対決	80↑	
効果: ガード不可装甲無視。シナリオ[LV]回								
ハードワイヤード	1	-	常時	至近	自身	自動		
効果: 専用アイテムを[LV]個所持。侵食率基本値+4								
アタックプログラム	2	2	メジャー	武器	-	対決		
効果: 達成値+[LV×2]								
ブラッドバーン	3	4	メジャー	-	-	対決	80↑	
効果: 攻撃力+[LV×4]。HP-5								
赤き弾	1	2	メジャー	武器	-	対決		
効果: 攻撃力+[LV×2]。HP-3								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ブラムと黒犬で組んでみたその②

まずまず出る火力、ガード不可装甲無視二回とアタッカーとしてはそこそこか。
いざというときにHPコストの問題があるのが怖いけども。リザレクトしてHP9以上はほぼ無理だろうし。
効率を追及するとぶっちゃけブラム要らな……ゲフンゲフン。
というか基本ルルブだとブラムが不遇過ぎる。