

キャラクター名
フィシャ・バリャーフォン

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	6	経歴	自分のモノでない記憶がある		
経験点	0		蘇った死者を見たことがある 魔神を見たことがある		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	2		18	3
体	13	敏捷度	12	4		24 + 2	4
		筋力	6	5		24	4
心	9	生命力	6			19	3
		知力	10	3		22 + 2	4
		精神力	9	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
コンジャラー	2		
スカウト	1		
エンハンサー	3		
ライダー	5		

戦闘特技	
魔法拡大/数	226 p
武器習熟/アックス	221 p
マルチアクション	2125 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
探索指令	
タンデム	
高所攻撃	
人馬一体	
特殊能力解放	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	6	9	10	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スチールガード	12	0	5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	10	5

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
封魔のハルバートーディメンジョンソード <small>+5000「ディメンジョン・ソード」付与 キーワード:キャラクシー +100して発動時に</small>	振2H	20		2d+ 9	11	11	40										
ハルバード	突2H	20		2d+ 9	10	11	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	26 m	78 m	2d+ 10	5	37

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 9/X	2d+ 5	2d+ 9	2d+ 9	25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰	
足 サイレントシューズ	隠密判定+2
その他 知性の腕輪	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
幼いころから魔神が死者を蘇らせ、ある国を襲うという夢を繰り返しみており、その夢があまりにも鮮明なため誰かの記憶じゃないかと疑っている	□□□□⑤
相棒と呼べるルーンフォークがあり、知識や知恵などを借りて自分は現地に行って活動するといった探偵業もしており、冒険者の仕事がないときはその仕事をしている	□□□□⑩
性格は対策は後から立てる	□□□□⑮
まずは動いてみる、などという無計画さや自分の感情から動くことが多い	□□□□㉓
一般技能: 料理人5 調教師4 天候予報士1	□□□□㉔
	□□□□㉕
	□□□□㉖

