キャラクター名
シエスタ0-k

プレイヤー名

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**		**レベル**	15
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	レンジャー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヴァーナ			**境遇**	紛失
出自（効果）	前科者			**目標**	奪還

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	15	26	9	30	12	9
ボーナス	3	5	8	3	10	4	3
クラス修正	0	3	1	1	1	0	2
他修正							
能力値	3	8	9	4	11	4	5

HP	123
MP	137
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			8	0	9	0	4	20	8
スキル								1	5
その他									
総計(右)			8	0	9	0	4	21	13 m
総計(左)			8	0					
総計(両)			8	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	11			11	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	11			11	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量：	0		
最大重量：	9	所持金： 20500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	★		効果参照	視界	単体		シナリオ1	
効果： スキル無効								
バタフライダンス	★		パッシヴ					
効果： 回避+1D								
ロングレンジショット	5	3	マイナー					
効果： 射程+（SL*10）m								
アームズマスタリー：弓	★		パッシヴ					
効果： 弓命中+1D								
シャドウストーク	★		パッシヴ					
効果： 隠密しながら移動可								
クイックアクション	1	8	ムーブ				シーンSL	
効果： レンジャーのマイナースキル使用可								
インベナム	1	6	効果参照					
効果： 攻撃時発動。ダメージを与えた場合、毒（SL)付与								
トリックショット	★		マイナー				シナリオ1	
効果： 射撃攻撃が貫通、リアクション不可								
コンシールアタック	5		パッシヴ				隠密	
効果： 命中+1D、ダメージ+（SL)D								
サプライザル	5	4	メジャー	武器	単体	命中	隠密	
効果： 命中+1D、ダメージ+（SL)D								
ホーミングヒット	★		判定の直前				シナリオ1	
効果： 攻撃時発動。リアクション不可								
ドッジムーブ	1	2	効果参照				盾非装備	
効果： 回避判定時発動。回避+[SL+2]								
ランナップ	★	3	セットアップ					
効果： 戦闘移動または離脱を行う								

キャラクター名
シエスタ0-k

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スニークアップ	★	6	効果参照					
効果：	移動の直前発動。封鎖、エンゲージを無視							
サドンインパクト	★	9	《サプライザル》				シーン1	
効果：	防御力無視して攻撃							
デッドリーポイズン	5		パッシヴ					
効果：	毒強度+SL							
マークスマン	5		パッシヴ					
効果：	射撃攻撃ダメージ+［SL*5］							
ペナルティヒット	1	6	判定の直前	20m	単体		シーンSL	
効果：	対象の判定-1D							
ストレイトショット	★		パッシヴ					
効果：	射撃命中+1D							
インターフィアレンス	1	10	判定の直後	武器	単体	命中	シーンSL	
効果：	対象の攻撃の命中と対決、勝利で攻撃失敗							
ブロブポイズン	1		パッシヴ					
効果：	毒強度+SL、この毒はスキルで回復できない							
マスマーダー	1	8	メジャー	武器	範囲（選択）	命中	隠密、シーン1	
効果：	レベル［CL+SL]以下の対象を戦闘不能または死亡にできる							
ハイドコート	★	3	マイナー					
効果：	隠密になる。エンゲージしてても可							
ファインドトラップ	★		パッシヴ					
効果：	トラップ探知+1D							
ビジランテ	★		パッシヴ					
効果：	隠密探知、隠密受動+1D							
イクイップリミット	★		パッシヴ					
効果：	装備重量制限+5							
インテンション	★		パッシヴ					
効果：	【最大MP】+CL							
スティグマ	★	フェイト1	効果参照				シナリオ1	
効果：	判定後発動。その判定に+1D							
トラッキング	★		パッシヴ					
効果：	足跡、痕跡を追跡する【感知】+1D							
サーチリスク	★		パッシヴ					
効果：	危険感知判定+1D							
アサシンI	★	フェイト1	効果参照					
効果：	バステ付与時発動。強度+1							
アサシンII	★	フェイト1	戦闘前					
効果：	隠密になる							
アサシンIII	★	フェイト1	《アサシンII》					
効果：	GMの指定した場所以外に配置可							
ベアアップ	★		パッシヴ					
効果：	スキルのリアクションの【精神】+1D							
ディテクティブ	★		パッシヴ					
効果：	リサーチ時の判定+1							

キャラクター名
シエスタ0-k

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
モンスターロア	★		パッシヴ					
効果：エネミー識別判定+1D								
トランプ	★		判定の直前				シナリオ1	
効果：情報判定+2D								
トレーニング：感知	★		パッシヴ					
効果：感知基本値+3								
トレーニング：知力	★		パッシヴ					
効果：知力基本値+3								
効果：								
効果：								
効果：