キャラクター名: サイラス＝リマー

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	男性	年齢	65
冒険者Lv	6	経歴	目標としている人がいる（いた）		
経験点	0		歳の離れた友人がいる（いた）		
			歌を褒められたことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	3	2		15 + 1	2
		敏捷度	5	2		17 + 1	3
体	4	筋力	1			5	0
		生命力	10	2		16	2
心	12	知力	7	5		24	4
		精神力	9	4		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
プリースト	1		
フェアリーテイマー	6		
スカウト	3		
レンジャー	1		
セージ	3		

戦闘特技			
魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
精密射撃	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	6	7	4

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルクロスボウ 射程30m	2H	5		2d+ 6	10	4	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 10

MP
48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	5			
妖精魔法	6	10			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定＋1
耳	聖印（アステリア）	
顔	赤の眼鏡	不眠
首	幸運のお守り	戦利品判定＋1
背中	矢筒	
右手	俊足の指輪	
腰	不撓のバックル	ガンを精神抵抗で耐える
足	華美なる宝石飾り	専用化
その他		

装備品		説明
左手	巧みの指輪	

その他メモ

同郷だった歳の離れた友人（ルカーシュ）が冒険者となり旅立ち、彼に憧れていつか自分もと、成人してすぐ里を飛び出した。
やや偏屈で嫌味っぽい。ぶっきらぼう。適当。投げやり。
幼少期に音痴だと嘲笑されてから、二度と歌わないと決心。

バウムガルドの迷宮城　第二弾　平均7レベルSTART

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
サイラス＝リマー

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
太矢12本セット	○□□○□□
魔香草x12	○□□○□□
俊足の指輪x3	○□□○□□
巧みの指輪x3	○□□○□□
アウェイクP	○□□○□□
救命草x4	○□□○□□
魔晶石3点x3	○□□○□□
魔晶石５点x2	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
太矢　1本x10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□