

キャラクター名
ですべあ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	12
メインクラス	レクイエム	暗示	絶望
サブクラス	ステーション	寵愛点	19

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
願い事	叶わなかった願いごと。それを思うことに心の奥がズキズキと痛むがその願いごとを思い出すことができない。
戦火	戦争の中を逃げ惑う。全てが認められなくてフラフラと彷徨っていると飛んでくる砲弾。それが小鳥に思えて…。
処理場	目の前には数人の人間が並んでいる。彼らは口を開けて「はぁーまた失敗かー仕方ない、処理場の塵に飲み込んでおけ」と言っている。君はそこをいつかまた来ると知っている。ああ、次は自分が壊れてしまふんだ、と。
最終戦争	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	0	1
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
コフィン	信頼	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	-	自身	ターン終了時、たからものを破損した時狂気点が増えない
メインクラス		銃神		オート	-	自身	射撃マニューバ出目+1
メインクラス		子守唄		オート	-	自身	射撃マニューバ出目-1、コスト-1(最低1)
サブクラス		失敗作		オート	-	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート	-	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定+1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		黒ずんだぬいぐるみ		オート			たからもの
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		うじむし		オート	-	自身	ターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい