キャラクター名: トウジ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8			17 + 1	3
		敏捷度	12			21 + 1	3
体	8	筋力	8			16 + 2	3
		生命力	4			12	2
心	4	知力	2			6	1
		精神力	4			8	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
シューター	5		
コンジャラー	2		

戦闘特技

防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
回避行動	218 p		p
武器習熟A/クロスボウ	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	8	8	8
シューター	5	8	8	8

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー	合計値		9	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーマレットOM-1 OM-1、発動体	1H	9	1	2d+ 9	11	8	14										
インスタントボウ・ソリッド	1H	5		2d+ 8	9	5	15										
インスタントボウ・ソリッド ウェポンホルダー	1H	5		2d+ 8	9	5	15										

一般装備品	(消耗チェック)
太矢×12x3	○□□○□□
俊足の指輪	○□□○□□
魔晶石3点x8	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 150 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 9	3

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 6

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	3			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	ウェポンホルダー	インスタントボウ・ソリッド
右手	巧みの指輪	
腰	矢筒	12本
足		
その他	俊足の指輪	回避割り用

装備品		説明
左手	剛力の腕輪	

その他メモ

剣と銃と術式を使いこなす万能戦士、と言うコンセプトのはずが、何とか実戦運用できる形にしようと試行錯誤するうちに、剣は槌矛に、銃は弩に、術式は魔力3の貧弱性能に。
術式を神聖魔法で無く操霊魔法にしたのは、神々しい力や祝福を得た勇者では無く、己の地力で武勇を振るう努力家にしたかったからです。
元ネタは察してください。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟