キャラクター名: ルシオン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔法戦士	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	2	経歴	魔剣の迷宮で迷子になったことがある。		
経験点	0		神の声を聞いたことがある。		
			神器を見たことがある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	6			11	1
		敏捷度	11			16 + 1	2
体	8	筋力	8			16	2
		生命力	8			16	2
心	8	知力	8			16	2
		精神力	7			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
コンジャラー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	2	3	3
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 2	10	3	5										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
消耗品	○□□○□□
たいまつx6	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
保存食	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 270 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 4	4

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	4			

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	破壊時、敏捷度+13

その他メモ

冒険者に憧れて魔剣の迷宮に入ったが、その中で迷子になってしまい、そこで聞いた神の声に従ったところ、神器の置かれた部屋を見つけ、助けに来た冒険者に助けられた。
それ以来、魔剣の迷宮の攻略が目標となっており、そのためにレベルを上げたいと切実に思っている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟