

キャラクター名
 サクラ・ハズミス

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:**]		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	不明
冒険者Lv	5	経歴	かつては貴族だった		
経験点	290		大好きな食べ物がある(チーズ) 本から影響を受けたことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	2			7	1	コンジャラー	4		
	敏捷度	4			9	1	スカウト	2		
体	筋力	4	1		17	2	セージ	1		
	生命力	4			16	2	エンハンサー	1		
心	知力	8	2	2	25	4	アルケミスト	5		
	精神力	5	2		20	3				

戦闘特技		魔法拡大/数	226	p
		防具習熟/非金属鎧	222	p
		連続賦術	A13	p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
パークメール	
ヴォーパルウェポン	
クリティカルレイ	
クラッシュファンク	
アーマーラスト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		16		6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能				合計値	0
					9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+	0	10	0	1									
魔法の発動体				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	9 m	27 m	2d+	0	9

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	5	2d+	3	32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	4	8			

装備品		説明
頭	リボン	
耳		
顔		
首		
背中		
右手	叡智の腕輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他		

装備品		説明
左手	知性の指輪	

その他メモ		自動失敗チェック
保存食	13	
たいまつ	35	□□□□⑤
		□□□□⑩
		□□□□⑮
		□□□□㉓
		□□□□㉖
		□□□□㉙
		□□□□㉚

