

キャラクター名
ジャミル・M・セガール

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔神使い	性別	男	年齢	10
冒険者Lv	1	経歴	予知夢を見たことがある		
経験点	0		何かの大会で優勝したことがある 大きな勘違いをしている(していた)		

技	7	器用度	5	成長		他修正		能力値	12	ボーナス	2
		敏捷度	5					12	2		
体	4	筋力	4					8	1		
		生命力	10					14	2		
心	11	知力	18				29 + 1	5			
		精神力	9				20	3			

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		
デーモンルーラー	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
魔力撃	1B39 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
バークメール	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	1	3	3	2
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	1
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	4	1	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
赤い魔本	1H			2d+ 0		0												
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
緑色Bx3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	845 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 4	1	17

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 3	2d+ 4	23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	1	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	幸運のお守り
背中	
右手	
腰	アルケミーキット
足	
その他	

装備品	説明
左手	知力の指輪

その他メモ	自動失敗チェック
俺より強い奴に会いに行く。 それが彼が残した言葉だった。 タビット一族に生まれ優れた知性を持ちながら彼が目指したのは魔術師ではなかった。 タビットとしては恵まれた身体能力を持ち、高い知性から繰り出すテクニカルな攻撃は一般人としてはいささか強すぎた。 そして彼は夢を見る。 武術大会で優勝し、武術家としてタビット一族に名を残すと。 彼はその夢を疑い、現実が確かめる為武術大会に参加することになる。 そこそこ大きな大会で彼はあろう事が優勝してしまったのだ。 これが彼の偉大な勘違いの序章となる。 彼はその後タビットとしての自分を見つめ直し、やはり種族の限界にぶち当たる。 彼は頭が良く、合理的過ぎた。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔ ○□□□㉕