

キャラクター名 シア＝グラーフ	プレイヤー名
--------------------	--------

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	銃使い	性別	男性	年齢	15
冒険者Lv	13	経歴	同性の家族が居ない		
経験点	12450		魔神を見たことがある 長い船旅をしたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	13	68		88	14	シューター	13		
敏捷度	5	6		18	3	マギテック	12		
筋力	11	14		31	5	レンジャー	9		
生命力	7	12		25	4	エンハンサー	13		
知力	5	81		99	16	アルケミスト	3		
精神力	13	47		73	12	ライダー	13		

戦闘特技				言語	会話	読文
ルーンマスター	IB34 p		p	交易共通語	○	○
治癒適性	2122 p		p	ドワーフ語	○	○
不屈	2123 p	二刀流	IB30 p	魔動機文明語	○	○
ポーションマスター	2123 p	武器の達人	IB31 p			
魔法誘導	IB32 p	精密射撃	IB30 p			
両手利き	IB32 p		p			
武器習熟A/ガン	IB31 p		p			
魔法収束	IB39 p		p			
魔法制御	IB32 p		p			
武器習熟S/ガン	IB31 p		p			
鷹の目	IB30 p		p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	限界駆動	
チックチック	人馬一体	
ビートルスキン	獅子奮迅	
メディテーション	特殊能力開放	
スフィンクスノレッジ	HP超強化	
デーモンフィンガー	バランス	
リカバリィ	特殊能力完全開放	
ジャイアントアーム	クリテクカルレイ	
ケンタウロスレッグ	パラケルスス	
トロールバイタル		
大型制御		
騎獣強化		
タンデム		
HP強化		

技能	技能	基本	基本	基本	基本追加	必要			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点	
ファイター	0								
グラップラー	0								
フェンサー	0								
シューター	13	27	16	18					

鎧と盾	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートゼロ			13
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	シューター		合計値	16
				13

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マスカレード 射程10m、装填4	1H	5	2	2d+ 29	10	33											
マスカレード 射程10m、装填4	1H	5	2	2d+ 29	10	33											
ダブルバレル 射程50m、装填2	2H	20	0	2d+ 27	10	35											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	18 m	54 m	2d+ 16	13	84	魔動機術	12	28			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 29/×	2d+ 0	2d+ 20	2d+ 29	129

装備品	説明	装備品	説明
頭	フローティングスフィア(大)		
耳	蝙蝠の耳飾り 見えない敵にも攻撃ができる。修正を-2に軽減できる。		
顔	フローティングスフィア中		
首	マギスフィア+1		
背中	野伏サーマルマント		
右手	信念のリング		
腰	不変のバックル ガンによる攻撃は回避ではなく精神抵抗し、成功すればダメージを半分にする		
足	バレットポーチ 弾丸を24発収納可能		
その他勇者の証(心)			
		バレットポーチ	弾丸を24発収納可能

その他メモ	自動失敗
物心ついた頃には父親はおらず母親に育てられていた、大人になり、あちこちを船旅をしている間に魔神と遭遇し、逃げ延びた経験がある。そのせいか魔神への警戒高く、少しおどおどしている、船以外は愛用しているスカイバイクを乗り回しあちこち旅をしていた。	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
見た目が中性的なため、よく女性と間違われるが強く否定することができないため、大体女性として覚えられていることが多い。	
器用→知力→筋力→俊敏→生命、精神	

キャラクター名
シア＝グラーフ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)	ウェポングリップ	〇□□□□			
騎獣購入	〇□□〇□□		〇□□〇□□			
魔動バイク収納スフィア	〇□□〇□□	デクスタリティーポーションx5	〇□□〇□□			
	〇□□〇□□	アウェイクンポーションx5	〇□□〇□□			
フローティングスフィア《大》x5	〇□□〇□□		〇□□〇□□			
フローティングスフィア中x3	〇□□〇□□	食料消費1日x6	〇□□〇□□			
	〇□□〇□□	水消費x6	〇□□〇□□			
金のマテリアルカードAx10	〇□□〇□□		〇□□〇□□			
金のマテリアルカードSx10	〇□□〇□□	テント4人分	〇□□〇□□			
	〇□□〇□□	頑丈なランタン	〇□□〇□□			
	〇□□〇□□	油(ランタン用)x2	〇□□〇□□			
緑のマテリアルカードAx10	〇□□〇□□	快眠の寝袋	〇□□〇□□			
緑のマテリアルカードSx10	〇□□〇□□		〇□□〇□□			
	〇□□〇□□	金の針()x100	〇□□〇□□			
冒険者セット	〇□□〇□□		〇□□〇□□			
	〇□□〇□□	起用のうでわ	〇□□〇□□			
弾丸x90	〇□□〇□□		〇□□〇□□			
弾丸消費x40	〇□□〇□□		〇□□〇□□			
魔晶石《15点》x10	〇□□〇□□		〇□□〇□□			
	〇□□〇□□		〇□□〇□□			
魔晶石《5点》x20	〇□□〇□□		〇□□〇□□			
	〇□□〇□□		〇□□〇□□			
魔晶石《10点》x30	〇□□〇□□		〇□□〇□□			
	〇□□〇□□		〇□□〇□□			
魔晶石《3点》x21	〇□□〇□□		〇□□〇□□			
魔晶石《3点》消費x24	〇□□〇□□		〇□□〇□□			
	〇□□〇□□		〇□□〇□□			
食料(1日)x20	〇□□〇□□		〇□□〇□□			
水袋x20	〇□□〇□□		〇□□〇□□			
宿代x5	〇□□〇□□		〇□□〇□□			
魔香水x20	〇□□〇□□		〇□□〇□□			
魔香水消費	〇□□〇□□		〇□□〇□□			
	〇□□〇□□		〇□□〇□□			
陽光の魔符II x10	〇□□〇□□		〇□□〇□□			
月光の魔符II x10	〇□□〇□□		〇□□〇□□			
	〇□□〇□□		〇□□〇□□			
レーザーバレットオプション	〇□□〇□□		〇□□〇□□			
ホーミングレーザーオプション	〇□□〇□□		〇□□〇□□			
	〇□□〇□□		〇□□〇□□			
陽光の魔符III x15	〇□□〇□□		〇□□〇□□			
月光の魔符III x15	〇□□〇□□		〇□□〇□□			
	〇□□〇□□		〇□□〇□□			
		所持金	423805	預金・借金	G	G

名誉アイテム	点数
野伏	20
名誉点所持	2889 /合計 2909