

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	シーフ	性別	男
称号クラス				年齢	27
種族	ネヴァーフ			境遇	義理の親
出自 (効果)	神官の家の養子			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	24	20	8	9	9	6
ボーナス	6	8	6	2	3	3	2
クラス修正	1	2	2	1	0	0	0
他修正							
能力値	7	10	8	3	3	3	2

HP	100
MP	62
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	金剛の斧	至近	-2	18	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	バスターグリップ			2					
能力値			10	0	8	0	3	11	12
スキル	スペシャライズ、アックスアデプト、フェイスグラブ		5	17					
その他	乗用馬、蝶の帽子				6				10
総計(右)			13	37					
総計(左)					17	13	3	10	22
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品
トラップ探知	3			3	+ 2 d	バックパック&冒険者セット
トラップ解除	10		1	11	+ 3 d	ベルトポーチ
危険感知	3			3	+ 2 d	ポーションホルダー
エネミー識別	3			3	+ 2 d	MPポーション×3、毒消し×2
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d	小型ハンマー
魔術判定					+ d	小道具入れ
呪歌判定					+ d	くさび×3
錬金術判定					+ d	枕
						キャップライト
						軍馬“アルセイル号”
現在重量:	7					
最大重量:	36	所持金:	6002	預金・借金:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
テクニクマスター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	器用基本値+3							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アームズマスタリー:斧	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	斧を使用した命中判定に+1dする							
スラッシュブロウ	3	-	DR直前	-	自身	自動	1/シーン	
効果:	武器攻撃のダメージに+[(SL*2)d]する							
ブランディッシュ	3	3	メジャー	至近	効果	命中		
効果:	[SL*2]体の対象に白兵攻撃を行う							
ボルテクスアタック	1	-	効果	-	自身	自動	1/シナリオ	
効果:	武器攻撃を単体に変更し、ダメージに+[CL*10]する							
リバウンドバッシュ	1	3	《バッシュ》	-	自身	自動		
効果:	《バッシュ》を]対象:6体]、[射程:至近]に変更する							
プロボック	1	4	セットアップ	10m	単体	筋力		
効果:	対象の精神と対決を行う。達成値に+[SL*2]する。勝利したら、[逆上]を与える。							
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	-		
効果:	武器攻撃のダメージに+筋力修正値							
アックスアデプト	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	斧を使用した武器攻撃のダメージに+5する							
ウェポンフォーカス:斧	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	斧を使用した武器攻撃のダメージに+5する							
スペシャライズ:斧	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	斧を使用した命中判定に+SL、ダメージに+SLする							
ドッジムーヴ	2	2	リアクション	-	自身	回避		
効果:	回避判定に+[SL+2]する							
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	回避判定に+1dする							
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動		
効果:	戦闘移動、あるいはエンゲージからの離脱を行う							

