

キャラクター名
鈴原 音夢

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|-------|----|------|-----------|--------|------|
| シンドローム | バロール | | ワークス | UGNチルドレンB | カヴァー | 高校生 |
| | エグザイル | | | 年齢 | 17 見た目 | 性別 |
| オプショナル | | 衝動 | 解放 | 初期侵食率 | | 32 % |
| 覚醒 | 感染 | 衝動 | 解放 | 初期侵食率 | 32 % | |
| 出自 | 天涯孤独 | 経験 | 秘密 | 邂逅 | 忘却 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 26 |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| 肉体 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 行動値 | 8 |
| 感覚 | 2 | 1 | 0 | | | 3 | (非装備時) | 8 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 13 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 26 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 2 | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | 3 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 3 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|-------------|----|-----|----|-----|----|----|
| 命削りの盾 | | 0 | | | | |
| 全ての厄災を我がものに | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | | 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 |
|--------|---------|---------|-----|-------|---|
| 用心への貸し | | | | | |
| 手配し | | | | | |
| ロイス | | | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 | |
| 古代種 | P | N | | | |
| 小鳥遊浩二 | P 好奇心 | N 猜疑心 | | | |
| 都築 京香 | P 好奇心 | N 不安 | | | |
| 美海 楽水 | P 好奇心 | N 不安 | | | |
| 坑儒羽須美 | P 信頼 | N 無関心 | | | |
| 上月 美園 | P 好意 | N 脅威 | | | |
| | P | N | | | |
| 最大財産P: | 10 | 残り財産P: | 8 | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 魔人の盾 | 3 | 4 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: -シーンを一回ガード値をlv×10にする。 | | | | | | | | |
| スプリングシールド | 2 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | 2 | |
| 効果: 1シーンlvまで。ガードを行う際+10。 | | | | | | | | |
| 孤独の魔眼 | 3 | 4 | オート | 視界 | | 自動 | 1 | |
| 効果: 1シナリオlvまで。自分を含む範囲の攻撃対象を自分一人にする。 | | | | | | | | |
| 命のカーテン | 2 | 4 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | 3 | |
| 効果: 1シナリオlvまで。10m離れたキャラをカバリングする。 | | | | | | | | |
| 崩れずの群れ | ★ | 2 | オート | 視界 | 自身 | 自動 | 3 | |
| 効果: 1メインプロセスに一回。カバリングをする。行動済みにならない。 | | | | | | | | |
| リセット | ★ | 3 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | 0 | |
| 効果: 1シーン1回。受けているバッドステータスを全て回復。 | | | | | | | | |
| 異世界の因子 | ★ | 5 | オート | 視界 | | 自動 | 80↑ | |
| 効果: 1シナリオlvまで。ピュア以外のシーンで出たエフェクトをレベル1で取得する。 | | | | | | | | |
| 時の棺 | ★ | 10 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | 100↑ | |
| 効果: 1シナリオlvまで。相手の判定のいる行動を自動失敗にする。 | | | | | | | | |
| 黒の鉄槌 | 1 | 1 | メジャー | 視界 | | 対決 | | |
| 効果: 攻撃力+lv*2+2の射撃攻撃。同エンゲージ内のキャラは不可。 | | | | | | | | |
| インペリアルガード | 3 | 3 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | 1 | |
| 効果: 1シナリオlvまで使用できる。HPダメージ適当直前宣言。HPダメージを-2Dする。 | | | | | | | | |
| ディメンジョンゲート | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 擬態の仮面 | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 時の魔術師 | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

太古から感染していたため昔は化け物として恐れられて迫害などを受けた。それも時代が進むごとに自分を知っている人間がいなくなり次第になくなっていった。時間が進むごとにだんだんと退屈するようになり、しまいにはある程度時間が経つまで引きこもるようになった引きこもっていてある程度時間がたつたらたまたまUGNに発見された。適当に事情をでっち上げ古代種であることを秘密にしてUGNに席を置いている。