キャラクター名: コテツ=テクワン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	3	経歴	許嫁がいる（いた）		
経験点	1380		同性の家族がいない		
			神器を見たことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	2		16	2
		敏捷度	10		1	18	3
体	10	筋力	10			20	3
		生命力	8			18	3
心	4	知力	6			10	1
		精神力	7	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
エンハンサー	1		
アルケミスト	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	5	6	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	6	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ベク・ド・コルバン	振2H	20	-1	2d+ 4	10	7	40										
ベク・ド・コルバン	突2H	20	-2	2d+ 3	10	7	45										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

マテリアルカードB金x6	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
マテカB緑x6	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 550 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 6	5

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

全力攻撃	225 p		p
武器習熟/ウォーハンマー	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
クリティカルレイ	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
お気に	10

名誉点 所持 97 /合計 107

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	ハーフマント	フード付き…青
右手	俊敏の指輪	敏捷度+1
腰	アルケミーキット	アルケミスト技能使用に必須
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

一般技能：テイマー（仕立て屋）4

幼馴染兼許嫁がいるが、「やりたい事がある。自由に活動したいんだ」と逃走。ついでに家業継ぎも投げる。
逃げたとは言うが幼馴染も家族も同じ街にいる。いずれバレるので姿を隠したいのだが、顔を隠す金すら無い。
夢を叶えるため…以前に顔隠したり飯を食べるためにもお金は必要なので冒険者となる。
冒険者として遺跡などを巡る、もしくは様々な情報を得ることで、幼き頃に見た神器を見つけ出そうとしている。
ただ、あの日見た神器の名前をコテツはまだ知らない。（何を見たのかは決まってない）

逃げたとはいえ家業は体に染み付いており、定期的に服を作りたくなる。修繕でもいい

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟