キャラクター名

サロメ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃出目＋1
頭		狂気の舞踏		オート	なし	自身	各ターン開始時、最大行動値が「ドール全員の発狂状態の未練の数」だけ上昇する。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	2
頭		めだま		オート	なし	自身	1
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋1
				オート			
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4、出目＋1
腕		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃マニューバのサイコロの出目を「6」に固定する。
腕		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	判定を1回振り直す。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
				オート			
胴		フローター		オート	なし	自身	自身を対象とする全ての白兵、肉弾攻撃マニューバの出目を－1する。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値＋1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで自身を対象とする全ての攻撃判定の出目－1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1