

キャラクター名 プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別	女	年齢	10
冒険者Lv	5	経歴	のめりこみ趣味がある		
経験点	0		魔物を倒したことがある 物心が付いた頃には独りだった		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	12	3		28 + 1	4	グラップラー	5		
敏捷度	9	1		23 + 1	4	スカウト	1		
筋力	5	1		6	1	レンジャー	4		
生命力	13			13	2	エンハンサー	2		
知力	6			18	3				
精神力	9	3		24	4				

戦闘特技	値	属性
追加攻撃	220 p	p
投げ攻撃	225 p	p
武器習熟/格闘	221 p	p
投げ強化	220 p	p
頑強	218 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	名前	説明
	キャッツアイ	
	ガゼルフット	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	9	9	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		1	1	
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	10	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イーゼルグリップ	2H	1	1	2d+ 11	12	7	20										
スタンパー	1H#	5	-1	2d+ 8	10	7	20										
グラップラー専用、キック強化																	
パンチ	1H	0		2d+ 9	12	7	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 10	0	45

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 7	2d+ 9	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	伊達メガネ フレーバー
首	赤いスカーフ フレーバー
背中	迷彩ローブ 屋外での隠密・尾行+2
右手	俊足の指輪
腰	
足	オシャレなブーツ フレーバー
その他	巧みの指輪

装備品	説明
左手	巧みの指輪

その他メモ	自動失敗チェック
子供のころ両親と逸れてしまう 一人で彷徨っていたところをこの宿の冒険者に保護された。 その後、冒険者として店の手伝いをしている。	□□□□⑤
一所に数年も留まっている比較的珍しいグララン。 思慮が浅いが仲間思い。	□□□□⑩
寝るのが早い (□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

