

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	インファントリー	Lv.1:	インファントリー	性別	男
称号クラス				年齢	48
種族	ヒューリン			境遇	裏切り
出自(効果)	傭兵			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	15	15	9	9	9	10
ボーナス	5	5	5	3	3	3	3
クラス修正	1	2	1	0	1	0	1
他修正	3		3				
能力値	9	7	9	3	4	3	4

HP	74
MP	45
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ライフル	50m	-1	7	0	0	0	-5	0
左手									
頭部	フリッツヘルム					2			
胸部	コットンアーマー					8	1		
補助	ミスリルポイントアーマー				-1	6			-1
装身具	トレンチコート								
能力値			7	0	9	0	3	13	14
スキル	マシンリム					2	1		
その他	野戦教本							3	
総計(右)			6	7					
総計(左)					8	18	5	11	13
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 11
 最大重量: 20
 所持金: 710
 預金・借金:

所持品	
野戦教本	└HHPポーション
戦士の輪	└HHPポーション
冒険者セット	└HMPポーション
弾薬ポーチ(矢筒相当品)	└HMPポーション
└強化弾	└HMPポーション
└強化弾	EXHPポーション
└強化弾	万能薬*3
└強化弾	
└強化弾	
バックパック	
ポーションホルダー	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
バーサーク	1	3	マイナー		自身	自動		
効果:	武器攻撃のダメージ+[SL*3]、ただしマイナーアクションで解除するかシーン終了までリアクション-1D							
ガンスミス	1							
効果:	ライフルもてるよ!							
レスポンスショット	5	4	本文	武器	単体	命中	1回/ラウンド	
効果:	対象がムーブアクションで移動を行おうとした際に使用する。射撃攻撃の命中判定を行い、相手が回避判定に失敗した場合、その移動を打ち消す。							
ボルテクスアタック	1		攻撃同時		自身		1回	
効果:	対象単体限定、ダメージ+[CL*10]							
コンバージョン:ライフル	1							
効果:								
アームズマスタリー:錬金銃	1							
効果:								
トレンチイン	1	6	イニシア	-	自身	自動		
効果:	発動時に[スリッ]を受ける。このラウンド中に地味に対して行われるあらゆる射撃攻撃に対して部分遮蔽を得ている状態として回避判定を行う。さらに、部分遮蔽効果を受けている間に行う射撃攻撃または魔法攻撃に対する回避判定の達成値に+[SL*2]し、受けるダメージ-SLする。							
クリープショット	3		パッシヴ		自身			
効果:	スリッ状態で行う射撃攻撃の命中判定の達成値に+[SL*3]、ダメージに+SLする。ライフル装備の場合さらに射程に+[SL*5]する。							
サブレッション	1	8	メジャー	武器	範囲	命中	錬金銃、シーンスリ	
効果:	対象に射撃攻撃を行う。その攻撃の命中判定の達成値に+2する。また、このラウンドの終了時まで攻撃を受けたエンゲージへの侵入とエンゲージからの離脱が不可能となる。							
デストロイヤー	1							
効果:	オブジェクト破壊のダメージに+2d							
トレーニング:筋力	1							
効果:								
マシンアーマー	1							
効果:								
マシンリム	1							
効果:								

現在重量: 11
 最大重量: 20
 所持金: 710
 預金・借金:

