

キャラクター名  
グラナ・ラインデモンズ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	670				

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	4		17 + 2	3
体	14	敏捷度	3			9	1
		筋力	4			18	3
心	10	生命力	3	3		20	3
		知力	12			22 + 2	4
		精神力	12	1		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/エルピュセ	5		
セージ	3		
ウォーリーダー	2		
ミスティック	2		

戦闘特技			
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔法収束	IB39 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
軍師の知略	
鉄壁の防陣II:堅体	
幸運は富をもたらす	
幸運は勝ち戦を授ける	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H	3		2d+ 0	10	0	3										
ダガー 射程10m 6本所持	1H投	3		2d+ 0	10	0	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	9			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
40

装備品	説明
頭	
耳	軍事徽章
顔	
首	聖印(エルピュセ)
背中	
右手	叡智の腕輪
腰	
足	
その他	知性の指輪

装備品	説明
左手	宗匠の腕輪

その他メモ	自動失敗 チェック
一般技能: オーサーLv4 オフィシャルLv3 ライブラリアンLv2	□□□□⑤
SS6で死に、痣が増えた(+2で右腕大体)	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㉜
	□□□□㉙

