キャラクター名
久雅　扇奈

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	FHマーセナリーA	カヴァー	
オプショナル		年齢	21	性別	女
覚醒	感染	衝動	飢餓	初期侵食率	30 %
出自	資産家	経験	喪失	邂逅	勝利

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	0		1			1
精神	6		0	5		11
社会	2		0			2

HP	33
行動値	13
(非装備時)	13
戦闘移動	18
全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：	2		芸術：			知識：			情報： FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
イノセントブレード	白兵	11r+6	3	8		白兵攻撃にｴﾌｪｸﾄ組み合わせたら命中+2
飛牙絶刀	白兵	13r+6	3	18		6 （ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ+急所攻撃+ｺﾝﾄﾛｰﾙｿｰﾄ）

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
装着者	PDロイス	NDロイス		
坂月 那岐	P 感服	N 敵愾心		
久雅 宗次郎	P 尊敬	N 偏愛		
久雅 明奈	P 純愛	N 嫌気		
ジャンジャック	P 好奇心	N 嫌気		
兎月 風花	P 親近感	N 敵愾心		
ソル	P 連帯感	N 脅威		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ	3	2	ﾒｼﾞｬｰ			ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果： SL×C-1								
急所攻撃	5	2	ﾒｼﾞｬｰ			白兵		
効果： 威力がSL×2								
ｺﾝﾄﾛｰﾙｿｰﾄ	1	2	-	-	-	-		
効果： 精神を白兵として使用できる								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

名前　こが　せんな

普段の人格は穏便だが
一度戦闘に入ると性格が変わる。
一方的な殺戮はつまらない生きるか死ぬかの戦いがしたい。
そんな彼女は坂月 那岐に出会った。実力も同じくらいの彼女との戦いは実に満たされるものがあった。
彼女が強くなるなら自分も強くなればいい、そしていずれ彼女との戦いに終止符をうてればいい。
だが今はこのままでいい