| + | <i>6</i> 7 | | | | | | → ı | , 1- | 67 | | | | | 7412 | CI. | 771 | D / - > . H | 6 →1□ | +4 | wic | #1170 | | |
|---------------------------|------------|-------------|----------|---------------------|--------------------------|---|--------------------------|--------------------|----------|---|---|--|--|--------------------------|-----|--------|--|--------------|---------------------|--------|----------|------------------|---|
| ニキャラクター名 | | | | | | | | | スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ | | | | | | |
| 忍足深司 | | | | | | | | | | | | ワーディング | * | _ | オート | 視界 | シーン Dエキスト | | _ | | | | |
| | | サラマンダー ワークス | | | | | | | | | | | 効果: | リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | ファードU - | 自身 | 自動 | ↓100 | 1 | |
| シンドロー | <u>ل</u> — | | | <u>グザイル</u> グザイル | | ワーク | ス 局 | 高校生 | | アー | 高校生 | | 効果: | 77071 | 0 | 1010 | | スト分の | ロ <i>コ</i> HPで復活 | | ¥ 100 | | - |
| オプショナル | レ | | - | | | 年齢 | i | 17 | | 別 | 男 | | W37K . | 異形の刻印 | 3 | 0 | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | なし | T | |
| 覚醒 | | | 轰牲 | | 衝動 | | 嫌悪 | | 初期侵1 | 全 本 | 34 % | | 効果: | 2 4772 - 2 7 7 2 1 | | 1最大 h | pをLV×5す | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | • | | | 火の檻(氷) | 1 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | なし | | |
| 出自 | | 父親: | が不在 | 「不在 経 閣 | | 普通 | の人生を過 | の人生を過ごした | | 敷 | 敷島あやめ | | 効果: 2炎で周囲のエンゲージを封鎖。任意で解除可能。 | | | | | | | | | | |
| | 基 | 本値 | ワークス | ス ボー | -ナス | 成 | 長 他修正 | | 能力値 | HP | HP 46 | | | 氷炎の剣(氷) 1 3 至近 自身 自動 なし | | | | | | | | | |
| 肉体 | | 4 | 1 | _ | 0 | 130 | L 1019 | | 5 | 行動値 | _ | 4 | 効果: | | | | | | 作り出す。 | - | | | |
| 感覚 | | 1 | 0 | | 1 | | | | 2 | (非装備時 | | 5 | | 崩れずの群れ | 1 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | なし | | |
| 精神 | | 1 | 0 | | 0 | | | | 1 | 戦闘移重 | 力 1 | 10 | 効果: | V. Z. o. 1. # | | | リングで行動済 | | | | | <u>:</u> きる。 | |
| 社会 | | 2 | 0 | | 0 | | | | 2 | 全力移動 | b 2 | 20 | **· B · | 氷雪の守護 | 3 | 3 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | なし | | |
| 肉体 | | | 感覚 | | <u> </u> | | | 精神 | | | 社会 | | 効果: | Ant = >; | 7 | | けるダメージを 「 -+ - | | | | 1 | | |
| | 144 SL | 修正 | 技術 | | 見 SL | 修正 | - | 有件 SL | 修正 | 技能 | | 修正 | 効果: | 命のカーテン | 3 | 4 6前担端 | オート れずの群れ。カ | 至近 | 自身 :+10m = | 自動 | 1 | | |
| 技能 白兵 | 3L | 18TE | 射 | | 3L | 11STE | 技能 R C | 2 | 1815 | 交涉 | 3L | 順正 | | イヤモンドダスト | 1 | 1 | オート | 至近 | 自動 | | リミット | | |
| | 1 | | 知知 | | 1 | | | 2 | | 調達 | 4 | | 効果: | T Y C Z P Z Z P | | 7前提氷雪 | <u>つ '</u> の守護。同時(| | | | 1 | | |
| | ' | | 芸術: | 20 | | | 总心 知識: | | 槽 | 報: 噂話 | 3 | | , www | 氷盾 | 3 | 3 | オート | 敵 | 自身 | 自動 | なし | , | |
| 運転: | | | 芸術: | | | | 知識: | | | 報: | | | 効果: | 71/14 | | | 8ガード時 | | | | 70.0 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | | 知識: | | | 報: | | | | 吹雪の守護 | 1 | 2 | オート | 至近 | 範囲(選択) | 自動 | 80 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | | 知識: | | 情 | 報: | | | 効果: | | | 9前提 | 」 と と と と と と き と き き き き き き き き き き き | | | | 更する。 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | | 知識: | | 情 | 報: | | | I: | ネルギーシールド | 1 | 5 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | 100 | | |
| 学吧 コンギ | | | 46十 | 命中値 | G | 古石炉車 | 計 射程 | • | | メモ | | | 効果: | | 107 | ブード不可 | 、リアクション | ′不可の攻 | 撃にもガー | -ドできる | 。1シナ1 | 回まで | |
| 武器・コンボ 氷炎の剣 | | | | 咖啡 ७ 5r-2 | 6 | | | | | Λ τ | | | | 蒼き悪魔 | 5 | 3 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | なし | | |
| 氷柱陽炎(アイシクルヘイズ) | | | 니즈 | 0 | 2 | | | 4578 | 3 陽炎は氷の | 盾となり対象 | 象を守護 | 削めく | 効果: | | | 11: | ガード時相手の | 攻撃を凍 | らせ反撃。 | lv×3ダン | くージ | | |
| 氷柱陽炎・多重(アイシクルヘイズ・マルチレンジ) | | | | 0 21 | | _ | | | | は氷の盾となり対象を守護りぬく は吹雪となり複数の対象を守護りぬく | | | | 熱感知知覚 | ★ | 0 | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | | | |
| 氷柱陽炎・無欠(アイシクルヘイズ・アプソリュート) | | | | 0 | 2 | | | | | の盾は如何なる | | | 効果: | | | フィー的に | 見える。残熱を | | | | まかな感情 | 青を読み取る。 ───── | |
| | | | | | | | | | | - // · | 7,,,,,, | | 異形の歩み | ★ | 0 | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | L | | | |
| 防 | - | | 価格 | 装甲 | | _ | | | × | | ·1 / / · · · | + - | 効果: | | | どんな場所 | 斤でも移動可能。 | g m(t) | 対体による! | 判定を行れ | つせてもい | .(1) | |
| インターセブ | 10 | 5 | 0 | <u> </u> | 1 シャク・ | ארוכי | 金馬ブレー | -トを埋めぇ | 込んだっ | 七の。 | | ナリオのPL1役 たことがない以外は普通の意 | 协件 | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | 父にあったことがない以外は普通の高校生。 平穏な日々に満足していたのだが…。 | | | | | | | | | | |
| 所持品 | | | | | | | | | 針>と考察 | | | | | | | | | | | | | | |
| 噂好きの友人 | | | | | | | ロイス | | | | | 瞬間ダメは狙えません。味方を守りつつ反撃hpダメでジワジワ削ります。 ガード値21.装甲値5、ダメ軽減期待値55。 | | | | | | | | | | | |
| 氷炎の剣 | | | | | | | 対象 感情(pos) 感情(neg) タブ 消費 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | 父 忍足弦一 P 懐旧 N 不安 | | | | | ・対策考えているGMへ 上記の期待値を基準にすると、ざっぱに | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | クラスメイト (入江 冴) P 友情 N 劣等感 | | | | | | 単体攻撃なら130ダメ、範囲2倍なら70ダメ、3倍なら60ダメ、4倍なら50ダメ程度の攻撃で瀕死になります。 ガード無視エフェクトを使うなら | | | | | | | | | | |
| | | | | | | Xインプレイ職定/ DOT A I I I I I I I I I I I I I I I I I I | | | | | | 単体110 | 、範囲2倍50ダメ、3倍35ダ | | | | | ブハルュー | ト"で一座吐 | がわます | | | |
| | | | | | | | テレーズ・ブルムP 感服 N 脅威 N | | | | リアクションを行えない系のエフェクトを使うのも手ですが、"アイシクルヘイズ・アブソリュート"で一度防がれます。 範囲攻撃を単体にする、雷童子のエフェクトなどを味するならさらに対策は難しくなります。 | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | l IV | | | | | デバフをまく、エンゲージ封鎖などでの対策も考えられますが、クソボスにならないように注意。 ガード、装甲無視、もしくは遠距離攻撃で対策が丸い。 | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | P N P N | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | <u> </u> | | | | | r N | | | | | ・ダメージと方針 | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | 最大財産 | 最大財産P: 12 残り財産P: 1 | | | | | 反撃エフェクトはhpダメなので近接型の敵に対して、毎ターンダメを与えられます(15ダメ)。 コンボーつの浸食率がだいたい13~23と重いので浸食率に注意(長丁場に向かない)。 | | | | | | | | | | |