

キャラクター名
真行寺 七夜

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	FHEーエージェントA	カヴァー	高校生
	ハヌマーン					
オプション			年齢	18	性別	男
覚醒	生誕	衝動	殺戮	初期侵食率	35	%
出自	姉妹	経験	力の暴走	邂逅	復讐	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	40
肉体	2	1	3	3		9	行動値	6
感覚	2		0			2	(非装備時)	6
精神	2		0			2	戦闘移動	11
社会	2		0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正									
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志		-5	調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	1
運転:			芸術:			知識:			情報:	情報	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
キーンナイフ	白兵	9r+1		5		対象の装甲値-5。
コト6。	白兵	14r+1	7	5		音速攻撃、コソット
80越え	白兵	16r+1	7	5		ダメージの際にDロイス効果で+2D
100越え	白兵	18r+1	7	5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット		3			

所持品	
魔眼封じの眼鏡	
携帯電話	
制服	
コネ: 研究者	
コネ: 噂好きの友人	
コネ: 手配師	
コネ: 警察官	

合計装甲: 3 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
強化兵 (Dロイス)	P	N		
姫宮 式(Sロイス)	P 親近感	N 偏愛		
真行寺 秋葉 (昇華済み)	P 感服	N 脅威		
都築 京香 (シナリオロイス)	P 慕情	N 隔意		
PC2 (昇華済み)	P	N		
PC3 (昇華済み)	P	N		
PC4 (昇華済み)	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
スピードフォース	3	4	インシアチブ	至近	自身	自動	ピュア	
効果: 組合せ不可。1シナリオにLv回。メインロイスを与える。								
コソットレイト	3	2	Xジャー	武器		対決		
効果: 加値を-Lv								
音速攻撃	5	2	Xジャー	武器		対決		
効果: 攻撃ダメージ+LV個								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

FHの戦闘エージェントとして活動する青年。
物を殺すことを至高とし、生きがいとしておりこれまで数多くのものを殺してきた。
眼鏡をかけているときは普通の人間、眼鏡を外すと殺人鬼と化す。
血は繋がっていないが家族として真行寺 秋葉があり、使用人も含め4人で暮らしている。

ある仕事で目標の暗殺を行おうとしたときに姫宮 式に邪魔をされ、暗殺は失敗。
人生で初めて殺すことが出来なかった。
だが、その仕事で出会った姫宮 式に対して親近感が湧き、いつ殺せるか楽しみにしている。