キャラクター名
ゴードンver2

プレイヤー名

メインクラス	ドレッドノート	**Lv.1:**		**レベル**	24
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	アルケミスト	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	20
種族	ネヴァーフ			**境遇**	放浪者
出自（効果）	鍛冶師の家系			**目標**	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	39	42	7	8	7	34	9
ボーナス	13	14	2	2	2	11	3
クラス修正	3	3	1	0	0	1	0
他修正		2					
能力値	16	19	3	2	2	12	3

HP	253
MP	203
フェイト	17

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	蒼穹斧	至近	0	26	0	0	0	-1	0
左手	蒼穹斧	至近	0	26	0	0	0	-1	0
頭部	ミリタントヘルム		3		-1	11	0		
胴部	技巧の鎧		2			22			-2
補助	マーヴルポイントアーマー				1	10	7		-4
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			19	0	3	0	12	5	21
スキル	アックスマスター＋ファイティングロウ+サクセション+レジェンド		6	16					
その他	戦士の環+ゲッシュ【捨て身の誓】		2		2	1			
総計(右)			33	42	5	49	19	3	15 m
総計(左)			33	42					
総計(両)			33	68					
ダイス数			4 d	2 d	1 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	＋ 2 d
トラップ解除	19			19	＋ 2 d
危険感知	2			2	＋ 2 d
エネミー識別	2			2	＋ 2 d
アイテム鑑定	2			2	＋ 2 d
魔術判定	2			2	＋ 2 d
呪歌判定					＋ d
錬金術判定	19			19	＋ 2 d

所持品	
冒険者セット	グレートMPポーション
バックパック	ドレスブック
謎のハンマー？	
万能薬	
ハイHPポーション	
ハイMPポーション	
戦士の環	
対毒符	
蘇生薬	

現在重量： 33		
最大重量： 39	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
テクニックマスター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 器用基本値+3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	-	-	
効果： 武器攻撃ダメージ＋[SL*3]　リアクション判定-1D								
ウェポンフォージ	5	8	メジャー	-	自身	錬金術	-	
効果： 武器攻撃ダメージ＋[SLD]								
クイックフォージ	★	3	セットアップ	-	自身	-	1se1回	
効果： 同時にウェポンフォージを使用可能。1シーンSL回								
ピアシングペイン	3	6	DR直前	20	単体	-	1R3回	
効果： 対象が行う武器攻撃のダメージを貫通ダメージに変更する。1ラウンドSL回								
クールランニング	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果： バーサークによるリアクション-1ｄを無効にする。								
アックスマスター	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 斧命中判定+3								
アームズマスタリー：斧	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 斧の命中判定＋1D								
ディフレクション	2	6	リアクション	-	自身	命中	1se2回	
効果： 射撃・魔法攻撃のリアクションを武器の命中判定で行う。1シナリオSL回								
クリアマインド	★	-	セットアップ	-	自身	-	1sn1回	
効果： 取得している全てのスキルのコストを － にする。ラウンド終了時まで持続。								
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	-	-	
効果： 白兵攻撃のダメージに+【筋力】								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	-	1sn1回	
効果： ダメージ+[CL*10]								
ツインウェポン	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 右手/左手に装備。命中修正と行動修正を合計。効果はすべて発揮。								
クロススラッシュ	★	12	メジャー	-	自身	-	-	
効果： バッシュにより2回。対象は別々でも可								

称号クラス：ドラグーン
取得ゲッシュ：【女王への誓い】【捨て身の誓い】

代々続く鍛冶師の家系に生まれる。
その家系では、伝説の武具を作った功績から鍛冶ギルドの長を任されていた。
ある時、ヴァンスター帝国が戦争を仕掛けてくる。理由は、伝説の武具を手に入れるためだ。伝説の武具と優れた鍛冶技術、そして誇り高き戦士である我々は、自らの勝利を信じて疑わなかった。しかし、我々は戦争に敗れる。
なぜなら、伝説の武具など存在しなかったからだ。
戦いに敗れ、誇り抱いていた家系にも失望した私は、姓もゴヴァノンへの信仰も捨てた。
そして私は、誰にも告げずに放浪の旅へと出た。
「鋼の謎」　その答えを探しに……。

【戦闘能力】

4d6+33　【命中】
5d6+33　【命中(バーサーク)】

2d6+19　【錬金術判定】

【蒼穹斧】
2d6+42+43　【攻撃力+ダメージ増加】

キャラクター名
ゴードンver2

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インペレイティブ（女王への誓い）	★	12	セットアップ	-	自身	-	-	
効果：	セットアップスキルを２つ使用する							
アームズロジック	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	斧の命中判定+1D							
オーバードライブ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	バーサークの効果中に命中判定+１D							
ディフェンスライン	★	15	リアクション	-	自身	命中	-	
効果：	武器攻撃に対するリアクションを、装備している武器の命中で行う。							
ハイパーゲイン	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	武器攻撃のダメージに【+筋力】							
フルスイング	3	10	マイナー	-	自身	-	1se3回	
効果：	白兵攻撃に使用した武器の攻撃力を2倍にしてダメージを算出する							
ファストセット	★	6	ムーヴ	-	自身	-	-	
効果：	マイナースキルを同時に使用可能							
ツインアーツ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	フルスイング使用時、ダメージに「攻撃力」として選択していない武器の「攻撃力を」+する。							
バイオレントヒット	★	-	クリンナップ	-	自身	-	-	
効果：	使用したボルテクスアタックの使用回数を回復する							
パーフェクトボディ	★	-	効果参照	-	自身	-	-	
効果：	1回生き返る。HPはSL*20回復							
ファイティングロウ	2	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	命中判定の達成値に【SL+1】							
レジェンド	5	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	武器の攻撃力+【SL*3】							
ハイボルテージ	5	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	武器攻撃のダメージ+【SL*4】							
ドラゴンソウル	1	9	判定の直前	-	自身	-	1se2回	
効果：	判定の直前に使用する。その判定に+1Dする。							
イモータルブラッド	★							
効果：								
スラッシュブロウ	1							
効果：								
戦鬼	★							
効果：								
死神の手	★							
効果：								
残影の刃	★							
効果：								
異才：ナイト グラディエイト	1							
効果：								
異才：ナイト パワーアーム	1							
効果：								
フェイス：グランアイン	1		パッシヴ					
効果：	ダメージ+2							

キャラクター名
ゴードンver2

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：筋力	1		パッシヴ					
効果：筋力基本値+3								
トレーニング：精神	1		パッシヴ					
効果：精神基本値+3								
トレーニング：器用	1		パッシヴ					
効果：器用基本値+3								
トレーニング：幸運	1		パッシヴ					
効果：幸運基本値+3								
インテンション	1		パッシヴ					
効果：最大MP+【CL】								
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	-	-	
効果：クリンナップに種別ポーションを飲む								
ウェポンチェンジ	1	-	ムーヴ	-	-	-	-	
効果：*女王への誓いで封印*								
キャッチアウト	2	5	効果参照	視界	単	-	1sSL回	
効果：対象がタイミング：メジャーアクションのスキルを使用した直後に使用する。以後、対象が行うそのスキルに対するリアクションの判定に+2Dする。シーン終了まで持続する。								
サクセション	1		パッシヴ					
効果：アンカーハチェットの攻撃力+1								
ベアアップ	1		パッシヴ		自身			
効果：スキルのリアクションとして行う【精神】判定に+１D								
スティグマ	1	F1	効果参照		自身		1sn1回	
効果：判定を行った後で使用するその判定の達成値に+1Dする。								
オンスロート	1	8	メジャー	０ｓｑ	十字（選択）	命中	1se1回	
効果：「対象：十字」に白兵攻撃を行う。								
イクイップリミット	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								