キャラクター名
ヒビネ

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	♀
称号クラス				**年齢**	12
種族	ヒューリン			**境遇**	略奪
出自（効果）	冒険者			**目標**	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	14	15	10	12	7
ボーナス	3	3	4	5	3	4	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	3	3	4	7	4	6	3

HP	50
MP	72
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	赤き斜陽の剣	至近	0	5	0	0	0	-1	0
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	グリモア								
能力値			3	0	4	0	6	8	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	0	5	7	7	7	8 m
総計(左)			3	5					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定	6			6	+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
使い魔	
使い魔	
HPポーション4	
MPポーション1	
毒消し2	
バックパック1	
肉1	

現在重量： 8		
最大重量： 14	所持金： 2195	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
マジシャンズマイト	3	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ニンブル	1		パッシブ		自身	なし		
効果： 行動値+3								
マジックブラスト	1	3	ムーブ		自身	自動成功		
効果： ﾀｲﾐﾝｸﾞ:ﾒｼﾞｬｰの魔術を対象:単体→範囲(SL+1)								
エンチャントウェポン	1	5	メジャー		単体	魔術判定		
効果： 属性：風								
エンカレッジ	1	6	イニシアチブ	20m	単体	自動成功		
効果： 好きな時に行動出来る								
パフォーマンス	1		パッシブ		自身			
効果： 敏捷*100のGゲット								
ファミリア	2		アイテム		自身			
効果： 使い魔をSL個召喚								
サモン・ヨルムンガンド	1	8	メジャー	20m	範囲（選択）	魔術		
効果： 無属性 ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙ2D 毒追加								
リゼントメント	1				自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージ+CL*10								
コンセイトレイジョン	1		パッシブ		自身			
効果： 魔術判定+1D								
リラクゼーション	1		マイナー		自身	自動成功		
効果： SL*20のMP回復								
サモン・リヴァイアサン	1	8	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術判定		
効果： 無属性 ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙ2D スリップ付与								
ファミリアアタック	2	5	メジャー	20m	単体	感知		
効果： 感知判定 (SL+2)D+CLの貫通ダメージ								
ブラッドパクト	1		パッシブ		自身			
効果： サモナーのスキルコスト-SL								

魔術判定3D+8
サモナーの攻撃スキルの命中判定+1D(サモン系は4D+9、ファミリアアタックは4D+6)
サモン・ヨルムンガンド、サモン・リヴァイアサンの威力：現在5D+3

サモン・ヨルムンガンド『古の呪・絶望の尖塔！愚か者へその祟りを牙突せよ！！』
サモン・リヴァイアサン『青き水の牙、青き鎧打ち鳴らして汚れ清めたまえ！』

キャラクター名
ヒビネ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファミリアマスタリー	1		パッシブ		自身			
効果： ファミリアアタックの判定のダイスに+1D								
ファミリアサポート	1		パッシブ		自身			
効果： 使い魔2個以上の時のみサモナーのスキルの命中判定+1D								
リムーブトラップ	1				自身			
効果： トラップ解除に+1D								
モンスターロア	1		パッシブ		自身			
効果： 敵識別に+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								