

キャラクター名
クライン

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔神使い	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	2	経歴	自慢できる二つ名があった		
経験点	0		苦手な動物がいる 家族に冒険者がいる		

技	11	器用度	8	成長	他修正	能力値	19	ボーナス	3
		敏捷度	8			能力値	19	3	
体	8	筋力	3	成長	他修正	能力値	11	ボーナス	1
		生命力	5			能力値	13	2	
心	11	知力	10	成長	他修正	能力値	21	ボーナス	3
		精神力	5			能力値	16	2	

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
アルケミスト	1		
デーモンルーラー	2		

戦闘特技			
両手利き	223 p		p
魔力撃	1B39 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
パラライズミスト	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	1	4	4	2
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	クロスアーマー	筋力	1	防護点	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	4	2	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 4	9	2	5										
ショートソード	1H	5		2d+ 4	9	2	5										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 4	2

HP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	2	5			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
22

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	インプのランプ
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ナイトメアとして生まれ、孤児として幼少期を過ごす。
 ゴミを使った革細工を、はじめは自分の道具作りのために行っていた。
 しかしその出来の良さが話題になり、まずホームレス仲間が、そして次第に普通の町の人まで買い求めるようになる。
 ついには革細工職人の目に留まり、その家で住み込みで働くようになる。
 その一人娘「アーシャ」は父親の見習いをしており、クラインとはライバル関係にあった。
 互いに高めあううちに次第にアーシャに惹かれていくクライン。しかしアーシャはクラインのことをライバルとして扱い、なかなか仲を深められない。
 そんなある日、怪しいガラスランナーから『種』をもらう。これを寝ている人間に飲ませれば、飲ませた人間と仲良くなれるのだという。
 迷いながらも実行したクライン。翌日からアーシャはクラインとよく話すようになり、次第に仲を深めていると思っていた。
 しかし時間が経つにつれておかしいと気づく。言動がおかしく、依存し過ぎている。
 そんなある日、脅迫文が届く。「アーシャは魔人の苗床になった。このままでは遠からず魔人になる。防ぐ方法を知りたければ指定場所へ来

自動失敗
 チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉕
 ㉑
 ㉒

