魔法拡大/数 IB39 p p 精密射撃 IB30 p p マルチアクション IB39 p p が用蛮族語 の 八一モニー IB31 p p 原動機文明語 の 廃土 が開き の 原法技能 Lv. 廃力 原産法交明語 の 原物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP なけっした が開き の の の 原物知識/弱点 先制力 とは、制力 とは、10 とは・10	 ==キャラク:	ター名					」	アー名 -					<u>.</u>	-4K	技能		基本		ر سم								必要		
横接 ヴァルキリー 横接横 地方女の光彩、 物乙女の利服 フェック フェック ローロ	=n												_			命中力	回避力:	ダメージ		.自						ラン	ク 筋力	回避力	防護点
型数 プアルチリー													· -						_										
型数は 2 2 2 2 2 2 2 2 2	種族 ヴァルキリー 種族特徴 戦乙女の光羽、								の祝ね	福			_							他補正()	方旦翌第	外/回避行	·動 etc	-)					
大田 1	生まれ 乗り手				性別						I ⊢															0	0		
Wind A-F 成晶													=	9 24					必要	命中			追加					2 40	4440
Register 10 10 10 10 10 10 10 1		—— ——————————————————————————————————			経歴													用法	筋力					威力	3 4	5 6	7 8	9 10	11 12
19 3 19 3	経験点 40																				2d+	0	0						
機力 1	自	L 力值 A-F	成長	他修正	能力値 ボー	-ナス	技能	I	Lv.	技能		Lv.									2d+								
検験機 6 15 2 アルケミト 1 アルケミト 1	t 0	用度 9	1		19	3			2												2d+								
	拉角	対捷度 6			15	2			5																				
1	1425 ⊟																												
日本 日本 日本 日本 日本 日本 日本 日本	9																		11.										
							-ダー	7										_		11.									
翻検検 1839 p	精	神力 12	3		24	4									:				_									_	
療法拡大数	戦闘特技								言	語	会話	読文		緑 A x 6							- 1 ⊢							000	
1830 p				р	р			3					.						_		11	持金		-7	_		金		
八一モニー				р			р	祁	紀文	明語		0	L						$O\Box$		╛┖				<u> </u>	·			G
P	マルチアクション IB39 p			р			р	沂	用空	族語	0		制	訓限移動 通常和	多動 全	力移動	回避	防護点	ā [HP	٦Г	魔法技	大能	Lv.	魔力	魔法	技能	Lv.	魔力
p p 廃法文明語 O S MP MP MP MP A MP A <t< td=""><td colspan="3"></td><td>р</td><td></td><td></td><td>р</td><td>魔</td><td>動機:</td><td>文明語</td><td>0</td><td>0</td><td></td><td>3 15</td><td>4</td><td>.5</td><td>2d+ 0</td><td>0</td><td></td><td>42</td><td></td><td>妖精層</td><td>を法</td><td>2</td><td>5</td><td></td><td></td><td></td><td></td></t<>				р			р	魔	動機:	文明語	0	0		3 15	4	.5	2d+ 0	0		42		妖精層	を 法	2	5				
P			F	р			р	貭	②法文	明語	0	0	L	3 m 13	m '	o m	24. 0		┙┖		┙┌								
P			F	р			р		妖精	語	0			魔物知識/弱点	先	制力	生命抵抗	九 精神抵	抗	MP	┑┌								
P	р			р			妖魔語			0		20	d+ 8/X	2d+	10	2d+ 10) 2d+ 1	1	30										
P	р			р		р			(任意)魔神語			0	L						ا ك		┛┌								
P	р			р	р							*##P							¬ 🗀								≣¤⊞		
P			F	р			р						西西	. 帽:		l				武叻	$\dashv \vdash$		а	文明吅					57,175
世			1	р			р						可		J						$ \cdot $								
世													節	<u> </u>															
モラル 怒涛の攻陣 忽火	練技/呪歌/騎芸/賦術						=	名誉ア	イテム	봈	点数	首	· i 軍師?	微章															
プラード 窓涛の攻陣 旋風																													
Nラード 窓涛の攻陣IV轟炎													_								左	——— 手			-				
E 適隔指示 - その他 宝石ケース 騎獣強化 - その他メモートラ章 H P 強化 - アラダイスジャンクション 極楽の交差する酒場にて リラとレムに出会う 風に誘われるまま 町人の失踪事件の解決 の依頼を受ける 風に誘われるまま 町人の失踪事件の解決 の依頼を受ける コース 変換の痕跡や、アンデット ゾンピとの戦闘を行い、異変を詰所や神殿へと報告する 日口口(⑤) 人馬一体 一 本表の痕跡や、アンデット ゾンピとの姿が・・・ 発情が厳重になった時を見計らい、探索で発見した痕跡をもとに墓地へと向かうと そこには生きたまま暮れている兵士たちの姿が・・・ 死闘を乗り越えた先には、死の王の姿が 道中の神殿で出会ったシリスカロアの神官と酒場のママに助けられ、無事帰還することに													腰		ーキット														
ここの他 宝石ケー人 ここの他 大・アゥラ ここの					八中ⅠⅠ	華父						足																_	
特別強化													そ	の他 宝石ケ	「一ス														
F													_	スの出りて														白重	
攻撃阻害													─																
次事性日 道中、蛮族の痕跡や、アンデット ゾンビとの戦闘を行い、異変を詰所や神殿へと報告する □□□⑩																				に出会う								- 1	I
パライズミスト													道	中、蛮族の痕跡や	り、アンデ	ット ゾ	ンビとの戦	闘を行い、	異変を			服告する							
軍師の知略													2	そこには生きたまま暮れている兵士たちの姿が・・・															
★ 中中マンパーロ					+																還するる	ことに						- 1	I
怒涛の攻陣 I A都市は、突如として現れたアンデットたちによって苦しめられているのであった □□□□③	II .													ルツ地方全体には	は現在特殊	な雲に覆	われており	、飛行によ	る移動	が不可能								- 1	I
Sign System								夕举占	ī£+±	221 /4	>≡+ 7	21					ייראורט	J C A U (V)	ンイレし	010000	J) J [C								