

キャラクター名
 大力島 轟 (だいきりま とう)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	格闘家	カヴァー	UGNエージェント
	エグザイル					
オプション	年齢		38	性別	男性	
覚醒	憤怒	衝動	闘争	初期侵食率	33 %	
出自	貧乏	経験	大成功	邂逅	慕情	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	5	1	2			8	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	0	0	1			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC			交渉		
回避	4		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ルール無用の凶器		0	1	9		攻撃力9、ガード値1の武器。
レインメイカー	白兵	8r+4	8	11		侵食値4、基本技
「大技いくぜ！」	白兵	8r+4	8	14		セットアップでターゲットロック使用
「マットに沈みな！」	白兵	8r+4	8	29		更にフルパワーアタック使用

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
レザージャケット	4	2			

所持品	
携帯電話	
カジュアル(?)な服	

合計装甲: 2 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
かつてのライバル達	P 尊敬	N 敵愾心		
最後の対戦相手	P 執着	N 憎悪		
姫宮由香里	P 慕情	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:エグザイル	2	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: クリティカル値-[lv]								
破壊の爪	1	3	マイナー	-	自身	自動	-	
効果: 素手のデータ変更								
獣の力	1	2	メジャー	-	単体	対決	-	
効果: 攻撃力+[lv*2]								
ターゲットロック	1	3	セットアップ			自動		
効果: 攻撃力+[lv*3]								
フルパワーアタック	3	4	セットアップ			自動	80↑	
効果: 攻撃力+[lv*5]使用ラウンドの行動値0								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

かつてリングの上で数多の伝説を築いたプロレスのチャンピオン。試合中の不幸な事故でレスラーとして再起不能になったが、彼はその真相を知った怒りによってオーヴァードに目覚めた。

キュマイラだが獣化はせず、圧倒的な破壊力の一撃を繰り出す。