キャラクター名

アンデルセン

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	12歳
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	希望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	1	1
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
蟲愛でる	人は信じられなかった。蟲を愛して、信じた。蟲たちは無数にいて強く、そして裏切らないのだから。あなたが愛していた蟲は、終わった世界でもまだ生きている。あなたの目に、この世界は終わってなんなんかいない。
犬の日々	四本の足で床を歩く。ご主人様から皿で餌をもらう。撫でてもらってかわいがられる。かつて、あなたは犬だった。優しいご主人様がいた。毎日かわいがられていた。だから犬だった。犬に違いない。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
メインクラス		「さぁ、お前の運命を書き上げよう」(運命歪曲)		ジャッジ	狂気点+1	0～3	あなたを対象とした攻撃判定にのみ使用可。コストの代わりに、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。判定の結果は判定値に関係なく「失敗」となる。
メインクラス		「駄作、駄作！」(盤上の駒)		アクション	2	0～1	『完全解体』状態でも使用可。移動1、さらに移動させた対象の現在行動値を2点減らす(移動が妨害されても行動値は減少する)
サブクラス		「仕方がない。猫の手を貸してやろう」(調律)		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ1つを選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい(ただし使用済み・重複不可などは戻らない)
腕		(レーザービーム)		アクション	3	0～3	射撃攻撃1+切断
腕		傷だらけの腕(アームバイス)		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		しっぽ(ハリネズミ)		オート	なし	自身	最大行動値+1
ポジション		「目も当てられない駄作ぶりだな！」(看破)		ラピッド	0	0～3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す