キャラクター名
神崎飛鳥

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ウロボロス	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
オプショナル		年齢	17歳	性別	女性
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	3	1	1			5
精神	2	0	0			2
社会	1	0	0			1

HP	26
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	3		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	4	
運転：			芸術：アイドル	5		知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティウェポン	白兵	2r	3	+[LV+7]		エフェクト：インフィニティウェポンにて作成可能.

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
拳銃	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
錬金術師（アルケミスト）	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：	2							
効果：								
インフィニティウェポン	4	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： EA p.81参照．武器作成.								
ダブルクリエイト	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： EA p.84参照．《インフィニティウェポン》で作成する武器の数を二つに変更する.								
原初の赤：魔弾の射手	3	4	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果 :EA p.33, 122参照．「種別：白兵」の武器から二つ選択．選択した武器で射撃攻撃．武器の命中と攻撃力は合計する．メインプロセスの終了時に使用した武器は破壊される．1シナリオにLV回まで使用可能.								
原初の白：オーバーロード	1	3	オート	至近	自身	自動	80%	
効果 :EA p.101, 122参照．攻撃の命中判定の直前に使用．攻撃力を+「使用している武器ひとつの攻撃力」する．但し，メインプロセス終了時に選択した武器は破壊される.								
原初の紫：妖精の手	2	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果 :EA p.100, 122参照．対象が判定のダイスを振った直後に使用する．ダイス目のひとつを10にする．個のエフェクトは，1回の判定に1度まで．1シナリオにLV回まで使用可能.								
ギガンテックモード	1							
効果：								
カスタマイズ	3							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								