

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	男
称号クラス				年齢	19
種族	ドゥアン			境遇	秘密
出自 (効果)	放浪者			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	10	9	6	7	13	7
ボーナス	4	3	3	2	2	4	2
クラス修正	1	1	1	1	0	2	0
他修正							
能力値	5	4	4	3	2	6	2

HP	41
MP	42
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バグナウ	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具									
能力値			4	0	4	0	6	6	10
スキル			1	3					
その他				6					
総計(右)			5	15					
総計(左)					3	7	6	6	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量: 3
 最大重量: 15
 所持金: 365
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナチュラルウェポン	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: 牙爪族、装備している「種別：格闘」の武器(素手含む)の命中修正に+1、攻撃力に+3								
プロテクション	3	3	DR直後	20m	単体	自動	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: HPを[3D+CL×3]回復								
アームズマスタリー：格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「種別：格闘」の命中判定+1D								
アイアンフィスト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「種別：格闘」のダメージ+【精神】								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	-	1/シナリオ	
効果: 受けるダメージを0にする								
ペネトレイトブロウ	1	6	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 「種別：格闘」を使用した場合、対象の防御を0に								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果: 難易度10の【器用】判定 成功すると、戦闘不能となっている対象を【HP】1で蘇生出来る								
インサイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 嘘やはったりを見抜く【精神】判定に+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ゼロム君
 放浪者の親に、とある街の教会に預けられた
 世話になった教会の恩に報いようと聖職者になるが
 信仰の道より実働部隊の方が向いている事により、異端審問の戦闘神官となった
 邪教の生贖になりかけていた子供を秘密裏に保護、捨て子を拾ったとして育てている