キャラクター名: 折笠ちしお（おりかさ　ちしお）

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ブラム＝ストーカー<br>エグザイル | ワークス | UGN支部長 | カヴァー | 大学生 |
| オプショナル | | 年齢 | 19 | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 忘却 | 衝動 | 飢餓 | 初期侵食率 | 31 % |
| 出自 | 義理の両親 | 経験 | 力の暴走 | 邂逅 | 同志 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 3 | | 3 | 1 | | 7 |
| 感覚 | 3 | | 0 | | | 3 |
| 精神 | 1 | | 0 | | | 1 |
| 社会 | 1 | | 0 | | | 1 |

| | |
|---|---|
| HP | 35 |
| 行動値 | 7 |
| (非装備時) | 7 |
| 戦闘移動 | 12 |
| 全力移動 | 24 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 6 | | 射撃 | | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 2 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 骨の剣 ＋ 乾きの主 | 白兵 | 7r+5 | 6 | +6 | | 侵食率7（コンセントレイトで9） |
| 骨の剣 ＋ 伸縮腕 ＋ 乾きの主 | 白兵 | 6r+5 | 6 | +6 | | 侵食率9（コンセントレイトで11） |
| 骨の剣 ＋ 伸縮腕 ＋ ブラッドバーン ＋ 乾きの主 | 白兵 | 8r+5 | 6 | +18 | | 侵食率13（同上15）80~99%時のデータ |
| 骨の剣 ＋ 伸縮腕 ＋ 始祖の血統 ＋ 乾きの主 | 白兵 | 18r+5 | 6 | +7 | | 侵食率13（同上15）100~120%時のデータ |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| ピアス | |
| レインコート | |
| レインブーツ | |
| 携帯電話 | |
| リセッシュ | |
| コネ:UGN幹部 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 小保方教授 | P　尽力 | N 不信感 | | |
| 結城夕月 | P　庇護 | N　不安 | | |
| 竜山たすく（UGNエージェント） | P　純愛 | N　悔悟 | | |
| テレーズ・ブルム（恩人） | P　有為 | N 劣等感 | | |
| 黒塚昇三郎 | P　信頼 | N 劣等感 | | |
| 音無鋼夜 | P　尽力 | N　隔意 | | |
| 在宮慶子 | P　友情 | N　不安 | | |

| 最大財産P: | 2 | 残り財産P： | 0 |
|---|---|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンセントレイト | 2 | 2 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果： | クリティカル値をレベル分減少 | | | | | | | |
| 渇きの主 | 2 | 4 | メジャー | 至近 | 単体 | 白兵 | - | |
| 効果： | 素手は装甲無視。HPをレベル*4回復 | | | | | | | |
| 始祖の血統 | 3 | 4 | メジャー | - | - | - | 100↑ | |
| 効果： | ダイスをレベル*2増やす。MP後HP-4 | | | | | | | |
| 骨の剣 | 1 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 素手のデータを変更 | | | | | | | |
| 伸縮腕 | 2 | 2 | メジャー | 視界 | - | 白兵 | - | |
| 効果： | 白兵攻撃の範囲を視界に。LV分rがマイナス | | | | | | | |
| ブラッドバーン | 3 | 4 | メジャー | - | - | 対決 | 80↑ | |
| 効果： | 攻撃力+[LV*4]。MP後HP-5 | | | | | | | |
| 瀉血 | ★ | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | ピアスを引っ張って肉をちぎり血を交換 | | | | | | | |
| 擬態の仮面 | ★ | - | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 顔を変化させる。見破る場合は知覚対抗 | | | | | | | |
| 日常の代行者 | ★ | - | 常時 | - | - | 自動 | - | |
| 効果： | 要はコピーロボット | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

【人物】
UGNチルドレンの少女。かつてウィルスの影響で暴走したことがあるらしく、それが原因で過去の記憶がない。
自身について知っているのは生まれた時からのオーヴァードであること、両親ともに他界していること、そして名前くらい。
現在は建前上は保護、実質的には監視のために結城家の養子となっている。
ずっとオーヴァードのため、身体が傷つく、出血するということに嫌悪や忌避を全く抱いていない。
そのため痛覚すらもマヒしかかっており、自分で自分の身体を折る時以外は痛いと認識できない。
瀉血時にピアスごと耳をひきちぎったり、壁や天上を歩く時に足首を折ったり、戦闘開始時に首を折って血をぶちまけつつ、そこに手を入れて肋骨を取り出し骨の剣とするのも、時折痛みを感じないとどうしようもなく不安になるため。実際には血を操るだけなら自傷行為は必要ない。
そんなこんなで血の汚れを落としやすいように常にレインコートとレインブーツを着用している。
そうした自分の生い立ちや今の生き方を異常だとは分かっているものの、それが自分なのだから付き合っていこうというスタンスでいる。というよりも、この生き方以外を今更選びようがないため諦めているという方が正しい。そのため自分以外の人生を、それがどんな形であれ羨んでいる節がある。しかし、それと好きか嫌いかは別。
人間ではないにも関わらず人間であろうとするオーヴァードに対してもそれは同じだが、人間をやめたジャームに対しては「潔く死ね」とすら思っている。
その時のテンションによって話すスピードが変わる。普段はマシンガントークだが、気を引き締めるにつれて段々と遅くなっていく。

【人間関係】
・結城彰三
　その人物像を尊敬はしているが、未だに実の両親のことについて口をつぐんでいることが不満。
　養子として引き取った経緯に関わらず娘として接してくれていることに嬉しい反面、自分はこの家に相応しくないという気持ちもある。

・竜山たすく
　暴走後に目覚めて最初に出会ったのがこの人。つまりは今ある一番最初の記憶が彼。