

キャラクター名 アルトリオ・バージニア	プレイヤー名
------------------------	--------

種族	タビット	種族特徴	第六感
生まれ	吟遊詩人	性別	男
		年齢	12
冒険者Lv	10	経歴	本から大きな影響を受けたことがある
経験点	2500		魔剣の迷宮で迷子になったことがある
			師と言える人物がいる

技	7	器用度	4	9	2	22 + 2	4	技能	Lv.	ファイター	8	技能	Lv.
		敏捷度	1	7		15 + 2	2			バード	8		
体	7	筋力	6	6		19	3	アルケミスト	1	ライダー	10	ウォーリーダー	5
		生命力	12	6		25	4						
心	8	知力	15	9		32 + 2	5						
		精神力	9	8		25	4						

戦闘特技		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
	タフネス	2122	p			p	
	防具習熟/非金属鎧	222	p			p	
	ディフェンススタンス	1B37	p			p	
	防具習熟II/非金属鎧	222	p			p	
	ハーモニー	1B31	p			p	
	ブロッキング	1B31	p			p	
			p			p	
			p			p	
			p			p	
			p			p	

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
グラスランナー語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビビッド	遠隔指示
モラル	騎獣回避
レジスタンス	騎獣回避 II
レクイエム	八面六臂
アトリビュート	パラライズミスト
チャージング	軍師の知略
ララバイ	堅陣の構え
キュアリオスティ	神速の構え
攻撃指令	強靱なる丈陣：精定
騎獣の献身	勇壮なる軍歌
探索指令	
特殊攻撃指令	
人馬一体	
大型制御	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	8	12	10	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	ボーンベスト	筋力	16	回避力	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	10		9

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア 腰に差してよ	1H	8		2d+ 0	10	0	8										
マナドーラ	2H	18	2	2d+ 14	12	12	33										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 10	9

HP
72

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 14

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	ターバン
耳	
顔	
首	
背中	
右手	知力腕輪
腰	軍事徽章
足	
その他	敏捷腕輪

装備品	説明
左手	器用腕輪

その他メモ	自動失敗 チェック
幼い頃に弟と一緒に魔剣の迷宮に捨てられてしまったアルトリオ。なんとか脱出しようとするものの、あちこちに仕掛けられた罠によって妹ともはぐれてしまいます。迷宮から出ることはできましたが、なかなか妹を見つけることはできません。彼女は無事だろうか？なんとか脱出はできただろうか？脱出したとして、今はどこにいるのだろうか？考えてるうちに喉が重くなり、彼は白い雪の上に倒れ伏してしまいました。	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
パチパチと木が爆ぜる音に目を覚ますと、そこにはたくさんの子供がいました。「ママ！目覚ましたよ！」「ママー！はやくー！」そこは、雪国にぼつりと立つ孤児院だったのです。	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
成人と同時に、アルトリオは旅立ちを決意します。	□□□□㉚

