

キャラクター名
フレデンス

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	13
メインクラス	バロック	暗示	【破局】
サブクラス	バロック	寵愛点	10

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
【日常】	退屈だけであたたくて、変わりばえしないけれど幸せな日常。そんな日々がずっといつまでも続くと思っていたのだけれど……気が付けばこんな体で、こんな世界で……何があったのだろうか。
【廃棄】	壊された後で埋められた記憶。理不尽による疎離。泣き叫び、怒り、叫び、やがて静かだ。それはまっこと今も変わらないことで、これからはまっこと、まっこと……まっこと希望なんて……あるわけがない。
【おとぎばなし】	何を言おうか……それは静かに静かに話していた。新しい物語があったけれど、物語の人物に影を映してあたり、影は自分もが影に混ざってあたり、影を影がその影に影を影出す。この記憶を思い出さず、判断と共にあたたくて影を影出すのだ。

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ふえりちた	依存	3 ①②③④⑤	
みんなと	依存	2 ①②③④⑤	
かなで	信頼	2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	任意のパーツ	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおして良い。
メインクラス		異形存在		オート		自身	バトルパートにおいて攻撃を受けた際、敵が大成功で武装0なければ、命中箇所を任意に決めてよい(ただし全ての変異2パーツが損傷した箇所は不可)。
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
サブクラス		歪極		オート		自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		よぶんなあたま		オート		自身	最大行動値+2。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		にくむち		アクション	3	0~1	肉弾攻撃2+連撃1。
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		どろどろ		ダメージ	2	0	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2。
				オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動1、この移動に対して「移動妨害」は全て無効。